

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
МІСЬКОГО ГОСПОДАРСТВА імені О. М. БЕКЕТОВА**

МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

до проведення практичних занять та виконання самостійної роботи
з навчальної дисципліни

**«ТЕОРІЯ ЙМОВІРНОСТЕЙ
ТА МАТЕМАТИЧНА СТАТИСТИКА»**

*(для здобувачів 1 курсу першого (бакалаврського) рівня
вищої освіти денної форми навчання
зі спеціальності F6 – Інформаційні системи і технології)*

**Харків
ХНУМГ ім. О. М. Бекетова
2025**

Методичні рекомендації до проведення практичних занять та виконання самостійної роботи з навчальної дисципліни «Теорія ймовірностей та математична статистика» (для здобувачів 1 курсу першого (бакалаврського) рівня вищої освіти денної форми навчання зі спеціальності F6 – Інформаційні системи і технології) / Харків. нац. ун-т міськ. госп-ва ім. О. М. Бекетова ; уклад. М. В. Буласенко. – Харків : ХНУМГ ім. О. М. Бекетова, 2025. – 68 с.

Укладач канд. техн. наук, доц. М. В. Буласенко

Рецензент

О. Б. Костенко, кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій Харківського національного університету міського господарства імені О. М. Бекетова

Рекомендовано кафедрою комп'ютерних наук та інформаційних технологій, протокол № 17 від 30.04.2025

ЗМІСТ

ВСТУП	5
ТЕМА 1 Класичне визначення ймовірності. Елементи комбінаторики	6
1.1 Основні поняття теорії ймовірностей	6
1.2 Класичне визначення ймовірності	7
1.3 Елементи комбінаторики	8
1.4 Задачі для самостійного розв'язку	12
ТЕМА 2 Основні теореми теорії ймовірностей.	17
2.1 Алгебра випадкових подій	17
2.2 Основні теореми теорії ймовірностей	18
2.3 Моделі надійності технічних систем	24
2.4 Задачі для самостійного розв'язку	23
ТЕМА 3 Формула повної ймовірності і формула Байеса	28
3.1 Формула повної ймовірності	28
3.2 Формула Байеса	29
3.3 Задачі для самостійного розв'язку	31
ТЕМА 4 Повторення експерименту	34
4.1 Формула Бернуллі	34
4.2 Локальна теорема Лапласа	35
4.3 Формула Пуассона	36
4.4 Інтегральна теорема Лапласа	37
4.5 Найвірогідніше число здійснення події	38
4.6 Задачі для самостійного розв'язку	39
ТЕМА 5 Випадкові величини	42
5.1 Дискретні випадкові величини	42
5.2 Неперервні випадкові величини	44
5.3 Основні числові характеристики	44
5.4 Задачі для самостійного розв'язку	48

ТЕМА 6	Закони розподілу дискретних випадкових величин	53
6.1	Біноміальний закон розподілу	53
6.2	Закон розподілу Пуассона	54
6.3	Задачі для самостійного розв'язку	55
ТЕМА 7	Закони розподілу неперервних випадкових величин	57
7.1	Рівномірний закон розподілу	57
7.2	Показовий закон розподілу	58
7.3	Нормальний закон розподілу	59
7.4	Задачі для самостійного розв'язку	60
СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНИХ ДЖЕРЕЛ.		62
ДОДАТОК А		63
ДОДАТОК Б		64
ДОДАТОК В		65

ВСТУП

У сучасних умовах стрімкого розвитку інформаційних технологій фахівці галузі інформаційних систем повинні володіти не лише професійними навичками програмування та роботи з базами даних, а й глибокими знаннями математичного апарату для аналізу та прогнозування даних. Одним з базових інструментів для цього є теорія ймовірностей та математична статистика.

Ця навчальна дисципліна формує у студентів системне мислення, розвиває вміння математично описувати невизначеність, моделювати випадкові процеси, аналізувати й інтерпретувати статистичні дані. Вона є основою для вивчення таких сучасних напрямів, як машинне навчання, аналіз даних, штучний інтелект, що мають ключове значення для спеціальності «Інформаційні системи та технології».

Метою методичних рекомендацій є забезпечення ефективного виконання практичних та самостійних робіт, які спрямовані на таке:

- закріплення теоретичного матеріалу;
- формування навичок розв'язання прикладних задач з імовірнісними елементами;
- розвиток навичок використання статистичних методів для аналізу даних;
- підготовку до використання цих методів у професійній діяльності.

Методичні рекомендації містять:

- короткий теоретичний виклад тем;
- типові приклади розв'язання задач;
- завдання для практичних занять;
- завдання для самостійної роботи з вказаним рівнем складності;
- методичні поради щодо виконання обчислень вручну та з використанням програмного забезпечення (наприклад, Excel, Python, R).

Використання запропонованих матеріалів дозволить студентам не лише засвоїти базові положення теорії ймовірностей і статистики, але й навчитися застосовувати їх для розв'язання реальних задач у сфері інформаційних систем.

ТЕМА 1 КЛАСИЧНЕ ВИЗНАЧЕННЯ ЙМОВІРНОСТІ. ЕЛЕМЕНТИ КОМБІНАТОРИКИ

1.1 Основні поняття теорії ймовірностей

Теорією ймовірностей називається математична наука, що вивчає закономірності у випадкових явищах. Розглянемо ряд основних понять, на яких вона базується.

Під **випробуванням (експериментом)** розуміють деяку сукупність умов, в яких спостерігається те або інакше явище, фіксується той або інший результат. Дослід може бути повторюваний в однотипних (*незмінних основних*) умовах необмежене число разів. Комплекс другорядних умов, які неможливо проконтролювати змінюється від випробування до випробування, що приводить до різних результатів наслідків експерименту.

➤ Випробування – підкидання монети (гральної кістки).

Основні умови – симетричність монети (кістки).

Другорядні – сила кидка, сила вітру, вологість повітря і т. д.

Випадковою подією (подією) називається будь-який факт, який може настати чи не настати в результаті проведення випробування. Випадкові події позначають великими латинськими буквами A, B, C .

Ймовірністю події називається чисельна міра свободи впевненості в появі даної події внаслідок нового випробування.

Ймовірність події A позначається як $P(A)$.

Вірогідною називається подія U , яка внаслідок випробування неодмінно повинна статися.

Для достовірної події $P(U) = 1$.

➤ Випадіння менше семи очок при однократному киданні гральної кістки.

Неможливою називається подія $\emptyset$, яка внаслідок досвіду не може статися.

Для неможливої події $P(\emptyset) = 0$.

➤ Випадання семи очок при одному кидку гральної кістки.

Ймовірність будь-якої випадкової події A приймає значення між нулем і одиницею:

$$0 \leq P(A) \leq 1.$$

Повною групою подій називаються декілька подій таких, що внаслідок випробування неодмінно повинна статися хоч би одна з них.

➤ Поява герба або решки при киданні монети.

Декілька подій в даному досліді називаються **несумісними**, якщо ніякі два з них не можуть з'явитися разом.

➤ Поява червоної і чорної масті при однократному витягненні карти.

Декілька подій в даному випробуванні називаються **рівноможливими** якщо вони мають рівну міру свободи впевненості в появі внаслідок випробування.

➤ Поява 1, 2, 3, 4, 5, 6 очок при киданні грального кубика.

Якщо наслідки випробування утворюють повну групу несумісних рівноможливих подій, то вони називаються **випадками**.

Наслідок (випадок) називається **сприятливим подією** A , якщо він спричиняє до обов'язкової появи події A .

➤ При киданні гральної кістки з шести випадків (1, 2, 3, 4, 5, 6 очок) події A – «поява парного числа очок» сприятливі три випадки: 2, 4, 6 очок.

1.2 Класичне визначення ймовірності

Якщо результати випробування зводяться до схеми випадків, то ймовірність події A обчислюється за формулою

$$P(A) = \frac{m}{n}, \quad (1.1)$$

де n – загальне число випадків; m – число випадків, сприятливих події A .

Співвідношення (1.1) є **класичною формулою** обчислення ймовірності подій.

Приклад 1. Розглянемо експерименти з киданням гральної кістки. Треба визначити ймовірність випадіння парного числа очок.

Розв'язання. Як випадки при киданні гральної кістки розглядаємо групу подій: випадіння 1, 2, 3, 4, 5 і 6 очок. Тоді загальне число випадків в експерименті – шість; число випадків, сприятливих події «парне число очок», – три: випадіння 2, 4 і 6 очок. Шукана ймовірність $P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$.

Приклад 2. Відділ технічного контролю знайшов у партії з 1 000 приладів 30 бракованих. Визначити ймовірність виготовлення бракованих виробів.

Розв'язання. Загальне число випадків в експерименті – 1 000; число випадків, сприятливих події «виготовлення бракованих виробів» – 30. Шукана ймовірність $P(A) = \frac{30}{1000} = 0,03$.

1.3 Елементи комбінаторики

Комбінаторика – це розділ математики, що вивчає розташування, впорядкування, вибір і розподіл елементів з фіксованої множини.

При великому числі можливих наслідків випробування процедури прямого перебору можливих варіантів малоефективне. На допомогу приходять комбінаторні методи, в основі яких лежать два наступних правила.

Правило додавання. Якщо дві *взаємовиключні* дії можуть бути виконані відповідно n_1 та n_2 способами, тоді якусь одну з цих дій можна виконати $n_1 + n_2$ способами.

Приклад 3. З міста А в місто В можна добратися 4 потягами, 2 літаками, 6 автобусами. Скількома способами можна добратися з міста А у місто В.

Розв'язання. Проїзд з А у В на потягу, літаку або автобусом є *взаємовиключними* операціями, тому загальну кількість маршрутів можна одержати як суму способів пересування, тобто

$$N = n_1 + n_2 + n_3 = 4 + 2 + 6 = 12 \text{ способів.}$$

Правило множення. Нехай дві виконувані одна за одною дії можуть бути здійснені відповідно n_1 та n_2 способами. Тоді обидві вони можуть бути виконані $n_1 \cdot n_2$ способами.

Приклад 4. У чемпіонаті країни з футболу беруть участь 16 команд. Скількома способами можуть бути розподілені золота, срібна і бронзова медалі?

Розв'язання. $N = n_1 \cdot n_2 \cdot n_3 = 16 \cdot 15 \cdot 14 = 3360.$

Приклад 5. Скільки сигналів можна подати з корабля за допомогою чотирьох прапорів різного кольору, розміщуючи їх на щоглі, якщо використовувати різну кількість прапорів?

Розв'язання. Сигнали можна подавати чотирма, трьома, двома і одним прапорами. Відповідно до правила множення, кількість можливих способів подачі сигналу з 4 прапорів складе $n_1 = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24$ способів, для сигналу з 3 прапорів – $n_2 = 4 \cdot 3 \cdot 2 = 24$ способів, для сигналу з 2 прапорів маємо $n_3 = 4 \cdot 3 = 12$, а для сигналу з 1 прапора $n_4 = 4$ способа. Загальну кількість сигналів можна одержати як суму способів для сигналів з 4, 3, 2 і 1 прапорів, тобто $N = n_1 + n_2 + n_3 + n_4 = 24 + 24 + 12 + 4 = 60$ способами.

Обидва правила узагальнюються на випадок будь-якої скінченної кількості дій.

У комбінаториці розрізняють три види різних з'єднань (комбінацій) елементів фіксованої множини: перестановки, розміщення, сполучення.

Перестановками з m елементів називаються такі їх сукупності, що відрізняються одна від іншої тільки порядком входження елементів:

$$P_m = m!. \quad (1.2)$$

При цьому $n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n$, $0! = 1$.

Приклад 6. Скільки різних тризначних чисел можна скласти за допомогою трьох карток з цифрами 1, 2, 3?

Розв'язання. Загальна кількість можливих тризначних чисел дорівнює $P_3 = 3! = 6$.

Легко помітити, що такий же результат можна одержати, застосовуючи правило множення.

Розміщеннями з n елементів по m називаються такі сукупності m елементів, що відрізняються одна від іншої принаймні одним елементом або порядком їх входження ($m \leq n$):

$$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!}. \quad (1.3)$$

Приклад 7. Скільки різних двозначних чисел можна скласти за допомогою трьох карток з цифрами 1, 2, 3?

Розв'язання. Загальна кількість можливих двозначних чисел визначається відповідно до виразу: $A_3^2 = \frac{3!}{(3-2)!} = 6$.

Сполученнями з n елементів по m називаються такі сукупності m елементів, що відрізняються одна від іншої принаймні одним елементом ($m \leq n$):

$$C_n^m = \frac{n!}{(n-m)!m!}. \quad (1.4)$$

При цьому $C_n^0 = 1$; $C_n^n = 1$; $C_n^1 = n$; $C_n^m = C_n^{n-m}$.

Приклад 8. Скількома способами можна вибрати дві цифри з трьох 1, 2, 3?

Розв'язання. Загальна кількість можливих способів вибору цифр дорівнює $C_3^2 = \frac{3!}{(3-2)!2!} = 3$.

Розглянемо наступні приклади комбінаторних задач.

Приклад 9. Кидають дві гральні кісткі. Яка ймовірність події: A – сума випавших очок дорівнює 5; B – добуток випавших очок дорівнює 8; C – сума 5, а добуток 8 очок.

Розв'язання. Загальне число можливих наслідків випробування $n = 36$, оскільки кожна кістка має 6 наслідків і кожний наслідок однієї кістки може поєднуватися з 6 наслідками іншої кістки. Усі наслідки складають повну групу несумісних рівноможливих подій.

Сприятливими події A є наступні наслідки: (1, 4); (2, 3); (3, 2); (4, 1), тобто $m = 4$. Шукана ймовірність, згідно з формулою (1), $P(A) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$.

Сприятливими події B є два наслідки: (2, 4); (4, 2);, тобто $m = 2$. Згідно з формулою (1.1) $P(B) = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$.

Сприятливих події C наслідків – немає, тобто $m = 0$, та $P(C) = 0$.

Приклад 10. З п'яти букв розрізної азбуки складене слово «КНИГА». Дитина, яка не уміє читати, розсипала букви, а потім зібрала в довільному порядку. Знайти ймовірність того, що у неї знову вийшло слово «КНИГА».

Розв'язання. З п'яти букв можна скласти різні буквосполучення, що відрізняються одне від одного тільки порядком букв, тому число усіх наслідків випробування обчислимо як число перестановок з 5 елементів: $n = P_5 = 5! = 120$. Усі наслідки утворять повну групу несумісних рівноможливих подій, з яких тільки одна сприятлива появі події A – відновленню слова «КНИГА». Отже, шукана ймовірність $P(A) = \frac{m}{n} = \frac{1}{120}$.

Приклад 11. Те ж питання, якщо було складене слово «МОЛОКО».

Розв'язання. Загальне число наслідків випробування $n = P_6 = 6! = 720$, число сприятливих наслідків $m = P_3 = 3! = 6$, так як букви «О», що повторюються, можна дозвільно переставляти між собою. Шукана ймовірність $P(A) = \frac{m}{n} = \frac{6}{720} = \frac{1}{120}$.

Приклад 12. В ящику 100 деталей, з них 10 – браковані. Наугад витягнуто 4 деталі. Знайти ймовірність події A – наявності серед витягнутих деталей рівно трьох стандартних.

Розв'язання. Загальне число можливих наслідків випробування $n = C_{100}^4$. Усі вони утворять повну групу несумісних рівно можливих подій. Підрахуємо число сприятливих наслідків. Три стандартні деталі з 90, що є в ящику, можна витягнути C_{90}^3 способами. З кожною отриманою вибіркою з 3 стандартних деталей може поєднуватися одна нестандартна деталь з 10 що є C_{10}^1 способами.

Отже, $m = C_{90}^3 \cdot C_{10}^1$, а $P(A) = \frac{m}{n} = \frac{C_{90}^3 \cdot C_{10}^1}{C_{100}^4} = 0,3$.

Приклад 13. Повна колода з 52 карт ділиться наздогад на дві рівні пачки по 26 карт. Знайти ймовірності наступних подій: A – в кожній з пачок виявиться по два тузи; B – в одній з пачок не буде жодного туза, а в іншій – усі чотири; C – в одній з пачок буде один туз, а в іншій – три.

Розв'язання. Загальне число наслідків випробування $n = C_{52}^{26}$. Число наслідків, сприятливих події A , $m = C_4^2 \cdot C_{48}^{24}$, $P(A) = \frac{m}{n} = \frac{C_4^2 \cdot C_{48}^{24}}{C_{52}^{26}} \approx 0,0109$.

Подія B може здійснитися двома способами: або в першій пачці будуть усі чотири тузи, а в другій – жодного, або навпаки:

$$P(B) = \frac{2C_4^4 \cdot C_{48}^{26}}{C_{52}^{26}} \approx 0,0031. \quad \text{Аналогічно} \quad P(C) = \frac{2C_4^3 \cdot C_{48}^{23}}{C_{52}^{26}} \approx 0,0139.$$

Приклад 14. На десяти картках написані цифри 0, 1, ..., 9. Три з них вибирають наздогад і укладаються на стіл в порядку появи. Знайти ймовірність того, що: а) вийде число 523 (подія A); б) з вибраних цифр можна скласти число 523 (подія B).

Розв'язання. Загальне число усіх можливих наслідків випробування $n = A_{10}^3 = 720$, так як отримані з'єднання елементів можуть відрізнятися один від одного або самими елементами, або порядком їх слідування. Усі наслідки утворять повну групу несумісних рівно можливих подій. Із загального числа наслідків тільки один сприятливий отриманню числа 523, тобто $m=1$. Тоді шукана ймовірність події A , згідно з формулою (1), $P(A) = \frac{1}{720}$.

Для події B загальне число наслідків випробування $n = C_{10}^3 = 120$, оскільки порядок появи елементів не відіграє ролі (елементи можна міняти місцями за умовою). Шукана ймовірність $P(B) = \frac{1}{C_{10}^3} \cdot \frac{1}{120}$.

Приклад 15. У ліфт семиповерхового будинку на першому поверсі ввійшли три людини. Кожна з них з однаковою ймовірністю виходить на будь-якому з поверхів, починаючи з другого. Знайти ймовірності наступних подій: A – усі пасажери вийдуть на четвертому поверсі; B – усі пасажери вийдуть одночасно (на одному і тому ж поверсі); C – усі пасажери вийдуть на різних поверхах.

Розв'язання. Загальне число можливих наслідків випробування, $n = 6^3 = 216$, $P(A) = \frac{1}{216}$. Ймовірність події B у шість разів більше ймовірності події A , так як поверхів, на яких можна вийти, шість; $m=6$, і $P(B) = \frac{6}{216} = \frac{1}{36}$. Для події C число способів, якими можна розподілити трьох пасажирів по шести поверхах, дорівнює $m = C_6^3 = 20$, $P(C) = \frac{20}{216} = \frac{5}{54}$.

1.4 Задачі для самостійного розв'язання

1. Скількома способами можна розташувати на полиці в ряд три різні книги?
2. Скількома способами можна розсадити за круглим столом п'ять гостей на 5 стільцях?
3. Скількома способами можна призначити трьох осіб на три різні посади?
4. Є 5 процесів, які потрібно поставити в чергу на обробку. Скільки різних черг (порядків виконання) існує?
5. У вагоні трамваю 15 двомісних крісел. Скількома способами на них можуть розміститися 30 пасажирів?
6. Скільки різних 8-символьних паролів можна створити, використовуючи лише великі латинські літери (26 символів), якщо символи не повторюються?
7. Інтерфейс програми має 5 різних функціональних кнопок. Скільки різних послідовностей їх розміщення на панелі інструментів можна створити?
8. Скільки різних тризначних чисел можна скласти за допомогою цифр 1, 2, 3, 4, 5?
9. На станції є 8 запасних шляхів. Скількома способами на них можна розставити три різних потяги?
10. Група з 8 осіб вибирає делегацію на збори у складі трьох осіб. Скільки різних варіантів делегації можна скласти?
11. Є 7 ролей доступу до системи (адміністратор, редактор, гість тощо). Скількома способами можна призначити 3 різні ролі 3 користувачам, якщо один користувач може мати лише одну роль?
12. Скількома способами можна з групи в 25 осіб призначити:
 - а) три особи на рівноцінні посади;
 - б) чотири особи на різні посади?
13. Команду з восьми осіб розбивають на дві групи з рівною кількістю людей. Скількома способами можна це зробити?
14. Скількома різними способами можна розкласти в дві кишені 10 монет різної вартості по рівній кількості монет?
15. Потрібно вибрати 3 з 10 серверів для збереження резервних копій даних. Скількома способами це можна зробити?
16. Номер автомобіля складається з двох букв, за якими слідує тризначне число. Скільки існує різних автомобільних номерів?
17. Знайти кількість можливих номерів, якщо в номері:
 - а) 2 букви і 4 цифри;

б) 3 букви і 4 цифри;

в) одночасно використовуються номери обох типів.

18. При передачі повідомлень по телеграфу використовують код Морзе. Вказати:

а) чи достатньо комбінацій, що складаються не більше ніж з п'яти символів, щоб закодувати будь-яке повідомлення на російській мові;

б) чи достатньо для цього комбінацій, що складаються не більше ніж з чотирьох символів?

19. Скільки чотиризначних чисел можна скласти, використовуючи цифри 1, 2, 3, 4, 5 якщо:

а) ніякі цифри не повторюються більше одного разу;

б) повторення цифр допустимі;

в) числа повинні бути непарними, без повторень цифр.

20. З пункту А в пункт Би ведуть 4 дороги, а з Б у В сім доріг. Скільки існує маршрутів пройти:

а) з А у В;

б) з В в А;

в) з А у В і назад;

г) з А у В і назад, якщо повертатися потрібно новим шляхом?

21. Скільки сигналів можна подати за допомогою 6 прапорців різного кольору?

22. Скільки унікальних IP-адрес можна сформувати у форматі IPv4 (тобто чотири числа від 0 до 255 через крапку)?

23. Скільки різних логінів довжини 6 можна створити, якщо кожен символ може бути цифрою (0–9) або малою латинською літерою (a–z), і символи можуть повторюватись?

24. Шифрувальний алгоритм використовує 4-буквений код з латинських літер без повторень. Скільки всього різних кодів можна сформувати?

25. Скільки натуральних чисел можна скласти за допомогою цифр 1, 2, 3, 4, 5 так, щоб перша цифра була 1, друга – 2 і щоб отримані числа ділилися на 5?

26. Біжать 8 спортсменів. Знайти кількість варіантів:

а) розподіли на фініші;

б) утворити трійку призерів;

в) скласти трійку нагороджених золотою, срібною і бронзовою медалями.

27. Кидають дві монети. Яка ймовірність того, що:

а) тільки на одній випаде «герб»;

б) принаймні на одній випаде «герб»?

28. Кидають дві гральні кістки. Знайти ймовірність того, що:

а) сума випавших очок дорівнює семи;

б) різниця випавших очок дорівнює трем;

в) сума дорівнює семи, а різниця трьом;

г) сума дорівнює семи, якщо відомо, що різниця дорівнює трьом.

29. Кубик, усі грані якого забарвлені, розпиляний так, що кожне його ребро розділено на 10 частин. З одержаної безлічі кубиків навмання вибирають один. Яка ймовірність того, що в нього забарвлені:

а) одна грань;

б) дві грані;

в) три грані;

г) чотири грані

д) ні одної грані;

е) принаймні одна грань;

ж) не менше двох граней;

з) не більше двох граней.

30. На п'яти картках написані літери О, П, Р, С, Т. Знайти ймовірність того, що на вийнятих по одному і розташованих в одну лінію картках можна буде прочитати слово «СПОРТ»?

31. На шести картках написані літери М, О, О, О, Л, К. Знайти ймовірність того, що на вийнятих по одному і розташованих в одну лінію картках можна буде прочитати слово «МОЛОКО»?

32. У шухляді змішані 6 однакових кубиків. На усіх гранях кожного кубика написана одна з таких літер: А, А, А, Н, Н, С. Знайти ймовірність того, що на вийнятих по одному і розташованих в одну лінію кубиках можна буде прочитати слово «АНАНАС»?

33. На п'яти картках написані літери К, М, Н, І, Т. Виймають навмання три картки. Яка ймовірність такого: а) у порядку виходу карток утвориться слово «КІТ», б) з вийнятих карток можна скласти слово «КІТ»?

34. З 4 карток з літерами А, Б, В, Г виймають навмання 2 картки. Знайти ймовірність того, що літери на картках виявляться сусідніми за абеткою.

35. З 10 карток з цифрами 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 вибирають навмання три. Яка ймовірність такого: а) у порядку вибору цифр утвориться число 327; б) можна буде скласти число 327; в) можна буде скласти число 323?

36. З 10 карток з цифрами 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 вибирають навмання дві. Яка ймовірність того, що утворенне число ділиться на 18?

37. На п'яти картках цифри: 1, 2, 3, 4, 5. Дві з них, одна за одною виймаються. Знайти ймовірність того, що число на другій картці буде більш ніж на першій.

38. На п'яти картках цифри 1, 2, 3, 4, 5. Дві з них одна за одною виймають. Знайти ймовірність того, що число на другій картці буде більше ніж на першій.

39. Набираючи номер телефону, абонент забув дві останні цифри і, пам'ятаючи тільки, що вони різні, набрав їх навмання. Знайти ймовірність того, що набрані потрібні цифри.

40. У контейнері 10 ламп, чотири з яких несправні. Навмання виймають одну лампу, яка ймовірність того, що вона буде несправна?

41. У коробці лежать 3 білі і 4 чорні шари. Навмання виймають один за одним два шари. Знайти ймовірність того, що вибрано різнокольорову пару шарів.

42. У компанії працює 10 програмістів, 6 тестувальників і 4 аналітики. Скількома способами можна сформувати команду з 2 програмістів, 1 тестувальника та 1 аналітика?

43. На п'яти однакових кулях написані цифри 1, 2, 3, 4, 5. Кулі перемішали. Яка ймовірність того, що виймаючи одну за одною три кулі, одержимо усі три непарні номери.

44. В академічній групі 25 студентів, з них 15 дівчат. Яка ймовірність того, що серед перших 6 студентів, які зайшли до аудиторії, буде 4 дівчини?

45. Зі списку з 12 тем курсових робіт студент має обрати 2. Скільки різних варіантів вибору існує?

46. В академічній групі 25 студентів. У трьох студентів прізвище починається на літеру «А», у двох – на «О», в одного – на «І», в інших – на приголосну. Викладач навмання викликає одного студента. Яка ймовірність того, що його прізвище починається на приголосну?

47. З гаманця, у якому 5 монет по п'ять копійок, 3 монети по три копійки й 2 монети по дві копійки, виймають навмання три монети. Знайти ймовірність того:

- а) усі три монети по п'ять копійок;
- б) усі монети різної вартості;
- в) усі монети однакової вартості;
- г) одна монета дві копійки і дві монети по три копійки.

48. Студент прийшов на екзамен, знаючи відповіді на 25 з 30 питань програми. Екзаменатором було задано три питання. Знайти ймовірність того, що студент знає відповіді:

- а) на усі питання;
- б) тільки на перше питання;
- в) тільки на два питання;
- г) не більше ніж на два питання;
- д) не менше ніж на два питання;
- е) принаймні на одне питання.

49. Купують одну картку гри «Спортлото», у якій гравцю потрібно викреслити 6 чисел з 36. Яка ймовірність того, що гравець викреслить 6 із 6 виграшних чисел?

50. Купують одну картку гри «Спортлото», у якій гравцю потрібно викреслити 6 чисел із 36. Яка ймовірність того, що гравець викреслить 3 із 6 виграшних чисел?

51. Купують одну картку гри «Спортлото», у якій гравцю потрібно викреслити 6 чисел з 36. У випадку, якщо гравець викреслить 3, 4, 5 або 6 із 6 виграшних чисел, він одержує грошову винагороду. Яка ймовірність одержання грошової винагороди?

52. Після того, як вісім стрільців однієї кваліфікації вистрілили по мішені, у ній виявилося 5 пробоїн. Знайти ймовірність того, що перший і другий стрільці влучили в мішень.

53. На чотирьох картках цифри 1, 2, 3, 4. Три з них одна за одною виймають. Знайти ймовірність того, що цифри з'являться в порядку зростання.

54. Четверо друзів довільно сідають за круглий стіл. Знайти ймовірність того, що дві фіксовані особи виявляться поряд.

55. З колоди для преферансу, що містить 32 карти, навмання виймають одну. Яка ймовірність того, що нею виявиться «дама», «король» або «валет»?

56. Троє гравців грають в карти. Кожному здано по 10 карт, дві карти залишено в прикупі. Один з гравців бачить, що в нього на руках 6 карт бубнової масті і 4 іншої. Він скидає дві карти з цих чотирьох і бере собі прикуп. Знайти ймовірність того, що він прикупить дві бубнові карти.

57. Повна колода карт (52) ділиться навмання на дві рівні частини. Знайти ймовірність подій:

- а) у кожній пачці по два тузи;
- б) в одній з пачок не буде жодного туза, а в іншій – усі чотири;
- в) в одній з пачок буде один туз, а в іншій три.

58. У розіграші першості з баскетболу беруть участь 18 команд, із яких довільно формуються дві групи по 9 команд в кожній. Серед учасників змагань є 5 команд екстракласу. Знайти ймовірність таких подій:

- а) усі команди екстракласу потраплять в одну групу;
- б) дві команди екстракласу потраплять в одну з цих груп, а три – в іншу.

59. У барабані револьвера сім камор, із них в п'яти патрони, два – порожні. Барабан обертають, і роблять постріл. Знайти ймовірність того, що, повторивши досвід двічі:

- а) обидва рази пострілу не було;
- б) обидва рази відбувся постріл.

60. Чотири кульки довільно розкидають по чотирьох лунках. Кожна кулька потрапляє в ту або іншу лунку з однаковою ймовірністю і незалежно від інших. Знайти ймовірність того, що в одній з лунок опиниться три кульки, в іншій – одна, а в решті двох лунок кульок не буде.

ТЕМА 2 ОСНОВНІ ТЕОРЕМИ ТЕОРІЇ ЙМОВІРНОСТЕЙ

2.1 Алгебра випадкових подій

Випадкові події можуть бути простими й складними. Складні події становлять суму або добуток простих подій.

Сумою двох подій A і B називають подію, що перебуває в появі хоч би однієї з подій A або B .

➤ .Випробування – кидок гральної кістки;

A – випало 2 очки; B – випало непарне число очок $\{1, 3, 5\}$;

$C = A + B = \{1, 2, 3, 5\}$.

Добутком двох подій A і B називають подію C , що перебуває в спільній появі подій A і B .

➤ .Випробування – кидок гральної кістки;

A – випало 3 очки; B – випало непарне число очок $\{1, 3, 5\}$;

$C = A \cdot B = \{3\}$.

Поняття суми й добутку подій можуть бути узагальнені на випадки будь-якого числа подій.

З визначення операцій додавання та множення випливають такі співвідношення:

1) $A + A = A$;

$A \cdot A = A$;

2) $A + U = U$;

$A \cdot U = A$;

3) $A + \emptyset = A$;

$A \cdot \emptyset = \emptyset$;

- 4) $A + B = B + A$; $A \cdot B = B \cdot A$;
 5) $(A + B) + C = A + (B + C)$; $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$;
 6) $A(B + C) = A \cdot B + A \cdot C$.

2.2 Основні теореми теорії ймовірностей

Теорема додавання ймовірностей

Ймовірність суми двох подій рівна сумі їх ймовірностей мінус ймовірність добутку цих подій:

$$P(A + B) = P(A) + P(B) - P(A \cdot B). \quad (2.1)$$

У разі *несумісних* подій ймовірність їх суми визначається за формулами:

$$P(A + B) = P(A) + P(B); \quad (2.2)$$

$$P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n) \text{ — для } n \text{ подій.} \quad (2.3)$$

Подія $\bar{A}$, яка полягає в тому, що подія A не станеться, називають **протилежною** події A . Події A та $\bar{A}$ утворюють *повну групу* несумісних подій $\bar{A} + A = U$. Сума ймовірностей протилежних подій дорівнює одиниці:

$$P(A) + P(\bar{A}) = 1. \quad (2.4)$$

➤ Випробування – витягання карти.

A – поява картки червоної масті, $\bar{A}$ – поява картки чорної масті.

Події A і B називаються **незалежними**, якщо ймовірність однієї з них *не залежить* від здійснення іншої.

➤ Випробування – послідовне кидання двох монет.

Розглядають події:

A – випадання герба на першій монеті;

B – випадання хоч би однієї цифри;

C – випадання герба на другій монеті.

Події A і B залежні. Події A і C незалежні.

Умовною ймовірністю $P(B/A)$ називається ймовірність події B , яка знайдена за умовою здійснення події A .

Для незалежних подій $P(B/A) = P(B)$; $P(A/B) = P(A)$.

Теорема множення ймовірностей. Ймовірність добутку двох подій рівна добутку ймовірності однієї з них на умовну ймовірність іншої при умові, що перша подія сталася:

$$P(A \cdot B) = P(A) \cdot P(B/A) = P(B) \cdot P(A/B). \quad (2.5)$$

У разі незалежних подій формула (2.5) спрощується:

$$P(A \cdot B) = P(A) \cdot P(B) = P(B) \cdot P(A) \quad \text{— для двох подій } A \text{ і } B; \quad (2.6)$$

$$P(A_1 \cdot A_2 \cdot \dots \cdot A_n) = P(A_1) \cdot P(A_2) \cdot \dots \cdot P(A_n) \quad \text{— для } n \text{ подій.} \quad (2.7)$$

Приклад 1. Ймовірність влучення у ціль при одному пострілі з першої гармати дорівнює 0,7; з другої – 0,8. Знайти ймовірність ураження цілі при одному залпі з двох гармат.

Розв’язання. Введемо позначення. Нехай A – подія, яка полягає в попаданні в ціль першої гарматою; B – другою. Події, що розглядаються є сумісними й незалежними. Отже подія C (ураження цілі при залпі) є сумою двох сумісних подій, ймовірність події C можна визначити за формулою (2.1)

$$P(C) = P(A+B) = P(A) + P(B) - P(A \cdot B) = P(A) + P(B) - P(A) \cdot P(B) = 0,7 + 0,8 - 0,7 \cdot 0,8 = 0,94.$$

Цю задачу можна розв’язати ще іншим способом.

Ціль буде уражена, якщо станеться одна з трьох несумісних подій: $A_1 \cdot \bar{A}_2$ – у ціль попала перша гармата й не попала друга; $\bar{A}_1 \cdot A_2$ – у ціль не попала перша гармата й попала друга; $A_1 \cdot A_2$ – у ціль попали обидві гармати. У цьому випадку, застосовуючи теорему про суму несумісних подій за формулою (2.3), отримаємо:

$$\begin{aligned} P(C) &= P(A_1 \cdot \bar{A}_2) + P(\bar{A}_1 \cdot A_2) + P(A_1 \cdot A_2) = P(A_1) \cdot P(\bar{A}_2) + P(\bar{A}_1) \cdot P(A_2) + P(A_1) \cdot P(A_2) = \\ &= 0,7 \cdot (1 - 0,8) + (1 - 0,7) \cdot 0,8 + 0,7 \cdot 0,8 = 0,94. \end{aligned}$$

Найпростіший спосіб розв’язання задачі полягає в поданні ймовірності події C через ймовірність протилежної події – промах обох гармат:

$$P(C) = 1 - P(\bar{C}) = 1 - P(\bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2) = 1 - P(\bar{A}_1) \cdot P(\bar{A}_2) = 1 - (1 - 0,7)(1 - 0,8) = 0,94.$$

Приклад 2. Стрілець робить 3 постріли по одній мішені. Ймовірність влучення при кожному пострілі однакова й дорівнює 0,9. Знайти ймовірність того, що в мішені буде:

- а) ні одній пробоїни;
- б) одна пробоїна;
- в) дві пробоїни;
- г) три пробоїни.

Розв'язання

а) позначимо A_1 – влучення при першому пострілі, A_2 – влучення при другому пострілі, A_3 – влучення при третьому пострілі. Події A_1 , A_2 , A_3 – незалежні, тому подія A (ні одної пробоїни) являє собою добуток трьох залежних подій:

$$A = \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_3, \quad P(A) = P(\bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_3) = P(\bar{A}_1) \cdot P(\bar{A}_2) \cdot P(\bar{A}_3) = (1 - 0,9)^3 = 0,001;$$

б) подія B – одна пробоїна :

$$B = A_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_3 + \bar{A}_1 \cdot A_2 \cdot \bar{A}_3 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_3, \quad P(B) = 3 \cdot 0,9 \cdot 0,1^2 = 0,027;$$

в) подія C – дві пробоїни:

$$C = A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{A}_3 + A_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_3 + \bar{A}_1 \cdot A_2 \cdot A_3, \quad P(C) = 3 \cdot 0,9^2 \cdot 0,1 = 0,243;$$

г) подія D – три пробоїни

$$D = A_1 \cdot A_2 \cdot A_3, \quad P(D) = P(A_1 \cdot A_2 \cdot A_3) = 0,9^3 = 0,729.$$

Приклад 3. Студент прийшов на екзамен, знаючи відповіді на 15 з 20 питань програми. Знайти ймовірність того, що студент відповість на три заданих екзаменатором запитання.

Розв'язання. Подія C (студент знає відповіді на усі три запитання) являє собою добуток трьох залежних подій: A_1 (студент знає відповідь на перше запитання); A_2 (студент знає відповідь на друге запитання при умові, що він відповів на перше); A_3 (студент знає відповідь на третє при умові, що він відповів на перше і друге). Обчислимо ймовірності цих подій: $P(A_1) = \frac{15}{20}$; $P(A_2 / A_1) = \frac{14}{19}$; $P(A_3 / A_1 A_2) = \frac{13}{18}$.

За теоремою про ймовірність добутку:

$$P(C) = P(A_1) \cdot P(A_2 / A_1) \cdot P(A_3 / A_1 A_2) = \frac{15}{20} \cdot \frac{14}{19} \cdot \frac{13}{18} = 0,368.$$

Приклад 4. (Задача була запропонована І. Ньютоном С. Пірсом в 1693 р.). Гравець кидає шість гральних кісток і виграє, якщо випадає хоч би одна одиниця. Гравець кидає дванадцять гральних кісток і виграє, якщо випадуть хоч би дві одиниці. У кого більше ймовірність виграти?

Розв'язання. Обчислимо ймовірність виграшу для першого гравця: подія A – при киданні шести гральних кісток випадає одиниця; A_i – випадання одиниці при кидку однієї гральної кістки;

$$\bar{A} = \bar{A}_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3 \bar{A}_4 \bar{A}_5 \bar{A}_6, \quad P(\bar{A}) = \left(\frac{5}{6}\right)^6, \quad P(A) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^6 \approx 0,6651.$$

Обчислимо ймовірність виграшу для другого гравця: подія B – при киданні дванадцяти гральних кісток випадає хоч би дві одиниці:

$$P(B) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^{12} - 12 \cdot \frac{1}{6} \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^{11} = 1 - \frac{17}{6} \left(\frac{5}{6}\right)^{11} \approx 0,6187; \quad P(A) > P(B).$$

Отже, ймовірніше виграти хоч би одну одиницю при киданні чотирьох гральних кісток.

Приклад 5. («Парадокс де Мере». Придворний кавалер і азартний гравець шевальє де Мере, сучасник Блеза Паскаля, вважал ці ймовірності рівними і звинувачував математиків у своїх програшах). Довести, що більш ймовірно при підкиданні чотирьох гральних кубиків одержати принаймні одну одиницю, ніж при 24 підкиданнях двох кубиків одержати принаймні один раз дві одиниці.

Розв'язання. Відповідні ймовірності становлять:

$$P(A) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^4 \approx 0.5177, \quad P(B) = 1 - \left(\frac{35}{36}\right)^{24} \approx 0.4914, \quad P(A) > P(B)$$

Отже, ймовірніше виграти хоч би одну одиницю при киданні чотирьох гральних кісток.

2.3 Моделі надійності технічних систем

Під **надійністю технічної системи** розуміється ймовірність її безвідмовної роботи за певний період часу T .

Основні теореми теорії ймовірностей дозволяють визначати ймовірність безвідмовної роботи системи за відомими ймовірностями безвідмовної роботи окремих її елементів.

Залежно від способу з'єднання елементів розрізняють такі системи:

- 1) *із послідовним;*
- 2) *із паралельним;*
- 3) *із змішаним з'єднанням елементів.*

Послідовне з'єднання елементів системи. Для безвідмовної роботи системи, безумовно необхідна безвідмовна робота усіх елементів системи, відмовлення системи настає тоді, коли відмовляє хоча б один елемент системи.

Приклад 6. Розглянемо систему з послідовним з'єднанням n елементів. Кожному i -му елементу поставлена у відповідність ймовірність її безвідмовної роботи p_i . Будемо вважати, що система розбита на елементи так, що відмова будь-якого з них ні в якому разі не впливає на відмову інших елементів.

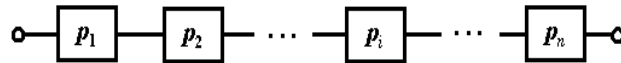


Рисунок 2.1 – Послідовне з'єднання елементів

Розв'язання. Позначимо:

C – система працездатна за деякий період часу T ;

A_1 – працездатний 1-й елемент системи протягом часу T ;

A_2 – працездатний 2-й елемент протягом часу T ;

A_i – працездатний i -й елемент системи протягом часу T .

Імовірність події A_i $P(A_i) = p_i$.

Уся система працездатна тільки тоді, коли працездатні усі її елементи, тобто

$$C = A_1 \cdot A_2 \cdot \dots \cdot A_i \cdot \dots \cdot A_n = \prod_{i=1}^n A_i.$$

Оскільки усі події A_i між собою незалежні, то ймовірність події C визначиться за формулою:

$$P(C) = \prod_{i=1}^n p_i. \quad (2.8)$$

Паралельне з'єднання елементів системи.

Відмова системи з паралельним з'єднанням елементів настає тоді, коли відмовляють одночасно усі елементи. Система вважається працездатною, якщо працездатний хоча б один елемент системи.

Приклад 7. Розглянемо систему з паралельним з'єднанням n елементів.

Розв'язання. Позначимо:

C – система працездатна за деякий період часу T ; $\bar{C}$ – система відмовила;

A_i – безвідмовна робота i -го елемента системи; $\bar{A}_i$ – відмова i -го елемента.

Вся система буде непрацездатна тільки тоді, коли будуть непрацездатні усі її елементи, тобто

$$\bar{C} = \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \dots \cdot \bar{A}_i \cdot \dots \cdot \bar{A}_n = \prod_{i=1}^n \bar{A}_i.$$

Оскільки усі події $\bar{A}_i$ між собою незалежні, то ймовірність події $\bar{C}$ визначають за формулою:

$$P(\bar{C}) = \prod_{i=1}^n (1 - p_i).$$

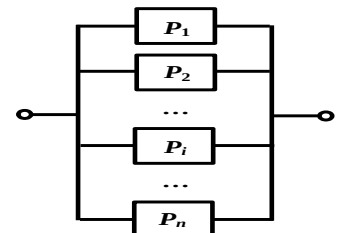


Рисунок 2.2 – Паралельне з'єднання елементів

Шукану ймовірність працездатності системи знайдемо за формулою

$$P(C) = 1 - P(\bar{C}) = 1 - \prod_{i=1}^n (1 - p_i). \quad (2.9)$$

Аналіз моделі показує, що оскільки добуток $\prod_{i=1}^n (1 - p_i) \rightarrow 0$, то при $n \rightarrow \infty$, ймовірність безвідмовної роботи системи $P(A) \rightarrow 1$. Таким чином, введення в систему додаткових паралельних гілок сприяє підвищенню надійності системи.

Змішане з'єднання елементів системи

Приклад 8. Реальні технічні системи, як правило, мають змішане з'єднання елементів, тобто являють собою складні комбінації послідовних і паралельних з'єднань. Розглянемо систему зі змішаним з'єднанням 6 елементів. Кожному i -му елементу поставлена у відповідність ймовірність її безвідмовної роботи p_i .

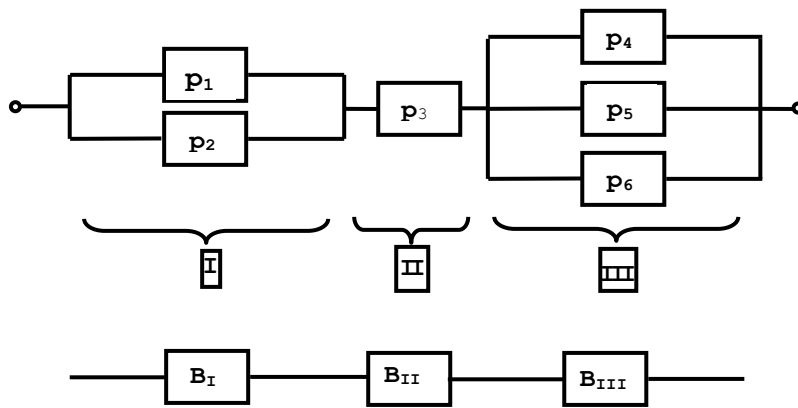


Рисунок 2.3 – Змішане з'єднання елементів системи

Розв'язання. Позначимо:

C – система працездатна за деякий період часу T ;

$\bar{C}$ – система відмовила;

A_i – безвідмовна робота i -го елемента системи;

$\bar{A}_i$ – відмова i -го елемента.

B_i – безвідмовна робота i -го блока системи;

$$\bar{B}_I = \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2, \quad P(\bar{B}_I) = \prod_{i=1}^2 (1 - p_i), \quad P(B_I) = 1 - P(\bar{B}_I) = 1 - \prod_{i=1}^2 (1 - p_i),$$

$$B_{II} = A_3, \quad P(B_{II}) = p_3,$$

$$\bar{B}_{III} = \bar{A}_4 \cdot \bar{A}_5 \cdot \bar{A}_6, \quad P(\bar{B}_{III}) = \prod_{i=4}^6 (1 - p_i),$$

$$C = B_I \cdot B_{II} \cdot B_{III}, \quad P(C) = P(B_I \cdot B_{II} \cdot B_{III}) = (1 - \prod_{i=1}^2 (1 - p_i)) \cdot p_3 \cdot (1 - \prod_{i=4}^6 (1 - p_i)).$$

2.4 Задачі для самостійного розв'язання

1. Знайти ймовірність появи кольорової кулі, якщо в урні міститься 10 червоних, 5 синіх і 15 білих куль.

2. Ймовірність влучення в ціль при одному пострілі 0,4. Робиться 3 постріли. Яка ймовірність того, що буде:

- а) тільки одне влучення;
- б) хоча б одне влучення.

3. Кинута дві гральні кістки. Чому рівна ймовірність того, що хоча б на одній з них випаде 5 очок?

4. В одному ящику 10 стандартних і 3 нестандартні деталі, в іншому 12 стандартних і 4 нестандартних. Виймається навмання з кожного ящика по одній деталі. Яка ймовірність, що:

- а) обидві деталі стандартні;
- б) обидва нестандартні;
- в) з першого ящика стандартна, з другого нестандартна;
- г) одна стандартна;
- д) хоча б одна стандартна?

5. Ймовірність ураження цілі при одному пострілі 0,7. Стрільба ведеться до першого влучення, але не більше п'яти пострілів. Яка ймовірність того, що буде витрачено:

- а) два снаряди;
- б) чотири снаряди;
- в) п'ять снарядів?

6. Стрілець вибиває 10, 9, 8 очок з ймовірністю відповідно 0,1, 0,3 і 0,2. Зроблено три постріли. Знайти ймовірність подій:

- а) усі кулі влучили в 10;
- б) усі кулі влучили в 9;
- в) жодна куля не влучила в 10;
- г) жодного разу не було вибито більше 8 очок.

7. Винищувач веде стрільбу по наземній цілі трьома незалежними чергами. Для ураження цілі достатньо влучення одного снаряда в ціль. Ймовірність влучення одним снарядом в першій черзі рівна 0,2, в другій 0,3, в третій 0,4. Знайти ймовірність ураження цілі.

8. Група винищувачів атакує ланку бомбардувальників. Ймовірність знищення одного бомбардувальника рівно 0,5, двох – 0,25, трьох – 0,15. Визначити ймовірність того, що:

- а) буде збитий хоча б один бомбардувальник;
- б) буде збито не менше ніж два бомбардувальники.

9. Ймовірність виявлення цілі при одному польоті 0,8. Визначити ймовірність того, що буде потрібно не менше чотирьох польотів над ціллю.

10. Для сигналізації про аварію встановлено два незалежно працюючих сигналізатори. Ймовірність того, що при аварії сигналізатор спрацює, дорівнює 0,95 для першого сигналізатора і 0,9 для другого. Знайти ймовірність того, що при аварії спрацює тільки один сигналізатор.

11. Ймовірність одного влучення в ціль при одному залпі з двох гармат дорівнює 0,38. Знайти ймовірність ураження цілі при одному пострілі першою з гармат, якщо відомо, що для другої гармати ця ймовірність дорівнює 0,8.

12. Ймовірність хоча б одного влучення в ціль при чотирьох пострілах дорівнює 0,9984. Знайти ймовірність влучення в ціль при одному пострілі.

13. Ймовірність хоча б одного влучення стрільцем в ціль при трьох пострілах дорівнює 0,875. Знайти ймовірність влучення в ціль при одному пострілі

14. Два стрільці стріляють по мішені. Ймовірність влучення в мішень при одному пострілі для першого рівна 0,7, для другого 0,8, Знайти ймовірність того, що при одному залпі в мішень влучить тільки один стрілець.

15. Два стрільці одночасно стріляють по одній мішені, роблячи по одному пострілу. Ймовірність одного влучення в мішень при цьому рівна 0,42. Визначити ймовірність влучення в мішень при одному пострілі другим стрільцем, коли відомо, що для першого ця ймовірність дорівнює 0,6.

16. Студент розшукує потрібну йому формулу в трьох довідниках. Ймовірність того, що формула міститься в першому, другому, третьому довідниках, відповідно дорівнює 0,6; 0,7; 0,8. Знайти ймовірність того, що формула міститься:

- а) тільки в одному довіднику;
- б) тільки в двох довідниках;
- в) у усіх трьох довідниках;
- г) у жодному довіднику.

17. На складі 15 однотипних агрегатів, 5 із них мають дефекти. Зі складу одержано 3 агрегати. Визначити ймовірність того, що хоча б один з одержаних із складу агрегатів буде з дефектом.

18.....3 колоди, що містить 52 картки, виймають наугад три картки. Витягнуті картки в колоду не повертаються. Знайти ймовірність того, що серед них не буде ні одного туза.

19. З цифр 1,2, 3, 4, 5 вибирають наздогад одну, а з тих, що залишилися, другу. Знайти ймовірність того, що буде вибрана непарна цифра:

- а) перший раз;
- б) другий раз;
- в) обидва рази.

20. При одному циклі огляду радіолокаційний станції ціль виявляється з ймовірністю 0,7. Виявлення цілі в кожному циклі відбувається незалежно від інших. Знайти ймовірність того, що при 5 циклах ціль буде виявлена.

21. Ймовірність того, що в електричному ланцюгу напруження перевищить номінальне значення, дорівнює 0,15. При підвищеному напруженні ймовірність аварії приладу споживача електричного струму дорівнює 0,85. Визначити ймовірність аварії приладу внаслідок підвищення напруження.

22. У ящику серед 100 однакових на вигляд деталей 80 стандартних. Із ящика взято дві деталі. Знайти ймовірність можливих при цьому наслідків.

23. Абонент забув останню цифру номера телефона й тому набирає її навмання. Визначити ймовірність того, що йому доведеться телефонувати не більше ніж в три місця.

24. Ймовірність влучення в ціль при скиданні бомби дорівнює 0,7. Ймовірність того, що бомба не вибухне, дорівнює 0,08. Знайти ймовірність руйнування об'єкта, якщо буде скинута одна бомба.

25. У мішку змішані 30 % катушок з нитками білого кольору і 70 % – червоного. Знайти ймовірність того, що вийняті наздогад дві катушки будуть з нитками одного кольору.

26. З урни, що містить кулі з номерами 1, 2, ... 9, послідовно витягують дві кулі, до того ж перша куля повертається, якщо її номер не дорівнює одиниці. Знайти ймовірність того, що куля з номером 3 буде витягнута під час другого витягнення.

27. У пачці 8 патронів, 2 зіпсовані. Навмання вибираються 3 патрони та здійснюються постріли. Визначити ймовірність того, що під час стрільби відбудеться 2 постріли.

28. Імовірність того, що при одному пострілі стрілець влучить у ціль, рівна 0,4. Скільки пострілів повинен зробити стрілець, щоб з імовірністю не менше 0,9 він влучив у ціль принаймні один раз?

29. Імовірність того, що при одному пострілі стрілок влучить у десятку рівна 0,6. Скільки пострілів повинен зробити стрілець, щоб хоча б раз влучить у десятку з імовірністю не менше 0,8?

30. Ймовірність збою вебсервера внаслідок перевантаження – 0.3, ймовірність збою через оновлення дорівнює 0.2, а ймовірність обох подій одночасно – 0.1. Знайти ймовірність того, що сервер вийде з ладу або через перевантаження, або через оновлення.

31. Ймовірність того, що користувач увійде через Google – 0.4, через Facebook – 0.3. Ймовірність, що користувач використовує обидва варіанти – 0.1. Знайти ймовірність, що користувач авторизується хоча б одним способом.

32. Ймовірність, що студент вибере Python – 0.5, Java – 0.4, а обидві одночасно для різних модулів – 0.2. Знайти ймовірність, що студент обере хоча б одну з мов.

33. Ймовірність синтаксичної помилки в коді – 0.35, логічної – 0.4, обидві – 0.2. Яка ймовірність, що у коді буде хоча б одна з цих помилок?

34. Ймовірність, що модуль успішно проходить юніт-тестування – 0.6, інтеграційне тестування – 0.5, обидва – 0.4. Знайти ймовірність, що модуль пройде тестування.

35. Ймовірність помилки через нестачу пам'яті – 0.15, через збій файлової системи – 0.1, обидві одночасно – 0.05. Яка ймовірність виникнення помилки при збереженні файлу?

36. Ймовірність, що лист буде класифікований як спам через ключові слова – 0.6, через підозрілу адресу – 0.3, обидві – 0.2. Знайти ймовірність, що лист потрапить у спам хоча б з однієї причини.

37. Ймовірність, що користувач правильно введе логін – 0.9. Якщо логін правильний, то ймовірність правильно ввести пароль – 0.8. Знайти ймовірність, що користувач введе і логін, і пароль правильно.

38. Ймовірність, що студент обере Python – 0.5. За умови вибору Python, ймовірність, що він реалізує проєкт на Flask – 0.6. Яка ймовірність, що студент реалізує проєкт на Flask?

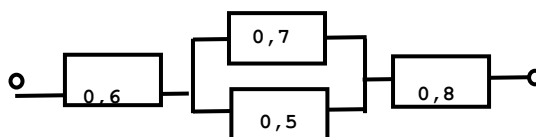
39. Ймовірність, що модуль буде обраний для тестування – 0.5. Якщо обрано, ймовірність виявлення помилки – 0.6. Яка ймовірність виявлення помилки у випадково обраному модулі?

40. Ймовірність, що студент обере тему з класифікації – 0.4. За цієї умови, ймовірність використання нейромереж – 0.7. Знайти ймовірність, що студент реалізує класифікатор на основі нейромереж.

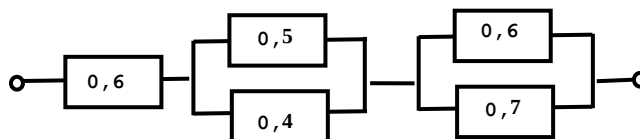
41. Ймовірність, що користувач запустить застосунок – 0.8. За умови запуску, ймовірність успішного відображення стартового екрана – 0.95. Яка ймовірність, що користувач побачить стартовий екран?

42. Ймовірність, що користувач введе пароль правильно – 0.85. За умови правильного паролю, ймовірність правильного введення коду 2FA – 0.9. Знайти ймовірність повного успішного входу.

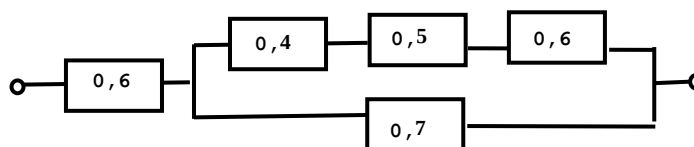
43. Визначити надійність технічної системи, зображеної на рисунку, за відомими ймовірностями безвідмовної роботи окремих її елементів.



44. Визначити надійність технічної системи, зображеної на рисунку, за відомими ймовірностями безвідмовної роботи окремих її елементів.



45. Визначити надійність технічної системи, зображеної на рисунку, за відомими ймовірностями безвідмовної роботи окремих її елементів.



ТЕМА 3 ФОРМУЛА ПОВНОЇ ЙМОВІРНОСТІ І ФОРМУЛА БАЙЕСА

3.1 Формула повної ймовірності

Наслідком обох основних правил теорії ймовірностей – правила додавання і правила множення – є формула повної ймовірності.

Нехай в умовах досвіду подія A з'являється спільно з однією з повної групи несумісних подій (гіпотез) H_i ($i \in \{1, 2, \dots, n\}$), відомі апріорні ймовірності $P(H_i)$ кожної гіпотези й умовні ймовірності $P(A/H_i)$ події A за умови, що

здійснилася та або інша гіпотеза, тоді ймовірність події A визначається за **формулою повної ймовірності**:

$$P(A) = \sum_{i=1}^n P(H_i) \cdot P(A/H_i), \quad (3.1)$$

де $P(H_i)$ – ймовірність гіпотези H_i ; $P(A/H_i)$ – умовна ймовірність події A при здійсненні гіпотези H_i .

Приклад 1. Є 15 екзаменаційних білетів, кожен з яких має по два питання. Студент знає відповіді на 25 запитань. Знайти ймовірність того, що екзамен буде зданий, якщо для цього досить відповісти на обидва запитання свого білета або на одне запитання з свого білета і на одне (за вибором викладача) запитання з додаткового білета.

Розв'язання. Визначимо події: гіпотеза H_1 – студент знає відповіді на обидва питання свого білета; гіпотеза H_2 – студент з двох питань свого білета знає відповідь на один.

$$P(H_1) = \frac{25}{30} \cdot \frac{24}{29}; \quad P(H_2) = \frac{25}{30} \cdot \frac{5}{29} + \frac{5}{30} \cdot \frac{25}{29} = \frac{250}{870} = \frac{25}{87};$$

Умовні ймовірності події A : $P(A/H_1) = 1, \quad P(A/H_2) = \frac{24}{28}.$

$$P(A) = P(H_1) \cdot P(A/H_1) + P(H_2) \cdot P(A/H_2) = \frac{25}{30} \cdot \frac{24}{29} \cdot 1 + \frac{25}{87} \cdot \frac{24}{28} = \frac{190}{203}.$$

3.2 Формула Байеса

Якщо відомі апіорні (до випробування) ймовірності гіпотез і відомо, що подія A сталася, то апостеріорні (після випробування) ймовірності гіпотез $P(H_i/A)$, ($i = 1, 2, \dots, n$) обчислюють за **формулою Байеса**:

$$P(H_j/A) = \frac{P(H_j) \cdot P(A/H_j)}{\sum_{i=1}^n P(H_i) \cdot P(A/H_i)}, \quad j = 1, 2, \dots, n. \quad (3.2)$$

Формула Байеса дає можливість переглянути ймовірності гіпотез з урахуванням отриманого результату експерименту.

Приклад 2. На склад надходить продукція трьох фабрик, причому частка продукції першої фабрики становить 20 %, другий – 40 %, третьої – 30 %. Відомо також, що середній відсоток нестандартних виробів для першої фабрики становить 1 %, другий – 2 %, третьої – 3 %. Знайти ймовірність такого: а) узятий навмання виріб виявиться нестандартним; б) виріб виготовлений на першій фабриці, якщо він виявився нестандартним; в) на якій фабриці найвірогідніше був виготовлений виріб, якщо він виявився стандартним?

Розв'язня: а) визначимо події: A – наздогад взятий виріб виявиться нестандартним; гіпотеза H_1 – наздогад взятий виріб виготовлений на першій фабриці; гіпотеза H_2 – на другій фабриці; гіпотеза H_3 – на третій фабриці. Усі гіпотези несумісні і складають повну групу. Ймовірність кожної гіпотези визначається перекладом процентної частки продукції відповідної фабрики в безрозмірну величину, тобто діленням на 100 %. Так, $P(H_1) = 0,2$; $P(H_2) = 0,4$; $P(H_3) = 0,3$. Аналогічно визначають умовні ймовірності події A : $P(A/H_1) = 0,01$; $P(A/H_2) = 0,02$; $P(A/H_3) = 0,03$. Використовуючи формулу (9), можна отримати шукану повну ймовірність події A :

$$P(A) = \sum_{i=1}^3 P(H_i) \cdot P(A/H_i) = P(H_1) \cdot P(A/H_1) + P(H_2) \cdot P(A/H_2) + P(H_3) \cdot P(A/H_3) = 0,2 \cdot 0,01 + 0,4 \cdot 0,02 + 0,3 \cdot 0,03 = 0,019.$$

б) відомо, що подія A вже сталося. Потрібно знайти апостеріорну ймовірність гіпотези H_1 .

Шукану ймовірність знайдемо за формулою Бейєса:

$$P(H_1/A) = \frac{P(H_1) \cdot P(A/H_1)}{\sum_{i=1}^n P(H_i) \cdot P(A/H_i)} = \frac{P(H_1) \cdot P(A/H_1)}{P(A)} = \frac{0,2 \cdot 0,01}{0,019} \approx 0,1053;$$

в) щоб визначити, на якій фабриці найвірогідніше був виготовлений стандартний виріб, необхідно порівняти між собою усі апостеріорні ймовірності гіпотез: $P(H_1/A)$, $P(H_2/A)$, $P(H_3/A)$. За умовою задачі виріб виявився стандартним, тобто сталася подія $\bar{A}$.

Події A і $\bar{A}$ є протилежними. З вирахуванням (2.4)

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A) = 1 - 0,019 = 0,981.$$

Обчислюємо умовну ймовірність події $\bar{A}$ при умові, що підтвердилася гіпотеза H_1 : $P(\bar{A}/H_1) = 1 - P(A/H_1) = 1 - 0,01 = 0,99$,

$$P(\bar{A}/H_2) = 1 - P(A/H_2) = 1 - 0,02 = 0,98, \quad P(\bar{A}/H_3) = 1 - P(A/H_3) = 1 - 0,03 = 0,97.$$

За формулою Байєса,

$$P(H_1/\bar{A}) = \frac{P(H_1) \cdot P(\bar{A}/H_1)}{P(\bar{A})} = \frac{0,2 \cdot 0,99}{0,981} \approx 0,2018,$$

$$P(H_2/\bar{A}) = \frac{0,4 \cdot 0,98}{0,981} \approx 0,3996, \quad P(H_3/\bar{A}) = \frac{0,3 \cdot 0,97}{0,981} \approx 0,2966.$$

Найбільшою апостеріорною ймовірністю має друга гіпотеза. Отже, стандартний виріб імовірно всього був виготовлений на другій фабриці.

3.3 Задачі для самостійного розв'язання

1. У лабораторії є 6 комп'ютерів першого типу і 4 другого типу. Імовірність того, що під час деякого розрахунку комп'ютер не вийде з ладу, рівна 0,95 для першого типу і 0,8 для другого типу. Студент проводить розрахунок на навмання вибраному комп'ютері. Знайти ймовірність того, що до закінчення розрахунку ПК не вийде з ладу.

2. У ящику міститься 12 деталей, виготовлених на заводі № 1, 20 деталей, виготовлених на заводі № 2 і 18 деталей, виготовлених на заводі № 3. Імовірність того, що деталь, виготовлена на заводі № 1, відмінної якості, дорівнює 0,9 і для деталей, виготовлених на заводі № 2 – 0,6 і на заводі № 3 – 0,9. Знайти ймовірність того, що витягнута навмання деталь виявиться відмінної якості.

3. По літаку робиться три одиночні постріли. Імовірність влучення при першому пострілі 0,5, при другому – 0,6, при третьому – 0,8. Для виведення літака із ладу достатньо трьох влучень. При одному попаданні літак виходить із ладу з імовірністю 0,3, при двох – 0,6. Знайти ймовірність того, що в наслідок трьох пострілів літак буде збитий.

4. У першій урні міститься 10 куль, із них – 8 білі, в другій урні 20 куль, із них – 4 білі. З кожної урни навмання витягнули по одній кулі, а потім з цих двох куль навмання взяли одну кулю. Знайти ймовірність того, що взято білу кулю.

5. Є дві урни. У першій 3 білих і 4 чорні кулі, у другій – 6 білих і 3 чорні кулі. З першої урни в другу переклали 5 куль, після чого з другої урни виймають одну кулю. Визначити ймовірність того, що вона виявиться білою.

6. Батарея з трьох гармат здійснила залп, при цьому 2 снаряди потрапили в ціль. Знайти ймовірність того, що перша гармата дала промах, якщо ймовірність влучення в ціль для першої гармати дорівнює 0,4, для другої – 0,3, для третьої – 0,5.

7. Кількість вантажних машин, що проїжджають по шосе, на якому розміщується бензоколонка, відноситься до кількості легкових машин, що проїжджають по тому самому шосе, як 3 : 2. Імовірність того, що заправлятиметься вантажна машина, дорівнює 0,1, а легкова – 0,2. До бензоколонки під'їхала для заправки машина. Знайти ймовірність того, що це вантажна машина.

8. Серед 10 стрільців – два майстри спорту, які вражають 10 мішеней з 10; один першорозрядник, який вражає 9 з 10; чотири другорозрядники, які вражають 8 з 10; три новачки, вражають по 7 мішеней із 10. Яка ймовірність того, що викликаний навмання стрілець вразить підряд 3 мішені? Яка ймовірність того, що постріл зробив першорозрядник, якщо той, що стріляв вразив 3 мішені?

9. На склад поступає продукція трьох фабрик, причому продукція першої складає 20 %, другий 46 % і третьої 34 %. Відомо, що середній відсоток нестандартних деталей для першої фабрики рівний 3 %, другої – 2 %, третьої – 1 %. Знайти ймовірність такого:

10. а) навмання взятий виріб виявився стандартним;

11. б) навмання взятий виріб виготовлен на першій фабриці, якщо він виявився стандартним;

12. в) на якій фабриці найвірогідніше було виготовлено виріб, якщо він виявився стандартним.

13. Текст програми складається з 55 літер, 30 цифр і 15 спеціальних символів. Імовірність помилки при введенні програми дорівнює 0,02 для будь-якої літери, 0,01 – для будь-якої цифри і 0,08 – для будь-якого спеціального символу. Знайти ймовірність безпомилкового введення навмання обраного символу програми. Знайти ймовірність того, що введена цифра, якщо введення відбулося безпомилково.

14. У піраміді п'ять гвинтівок, три з яких обладнані оптичним прицілом. Ймовірність того, що стрілець уразить мішень при пострілі з гвинтівки з оптичним прицілом, дорівнює 0,95, для гвинтівки без оптичного прицілу – 0,7. Знайти ймовірність того, що мішень буде вражена, якщо стрілець зробить один постріл з навмання обраної гвинтівки.

15. У групі спортсменів 20 лижників, 6 ковзанярів і 4 фігуристи. Ймовірність виконати кваліфікаційну норму дорівнює: для лижника – 0,9, для ковзаняра – 0,8, для фігуриста – 0,75. Знайти ймовірність того, що навмання викликаний спортсмен виконає норму.

16. Третя частина однієї з трьох партій є другосортною, інші деталі в усіх партіях – першого сорту. Деталь, взята з однієї партії, виявилася першосортною. Знайти ймовірність того, що деталь була взята з партії, що має другосортні деталі.

17. Імовірність вступу до інституту випускника середньої школи рівна 0,6, технікуму – 0,7, підготовчого відділення – 0,8. Серед кожних 100 абітурієнтів – 50 випускників середньої школи, 25 – технікумів і 25 – підготовчих відділення. Випадково вибраний абітурієнт вступив до інституту. Яка ймовірність того, що абітурієнт був випускником: а) середньої школи; б) технікуму; в) підготовчого відділення?

18. Точки і тире в телеграфному коді викривляються незалежно один від одного з однаковою ймовірністю 0,15. Знайти ймовірність такого: а) слово з чотирьох символів передане без спотворення; б) у слові з трьох символів спотворено не більше двох символів.

19. У піраміді десять гвинтівок, чотири з яких обладнані оптичним прицілом. Імовірність того, що стрілець уразить мішень при пострілі з гвинтівки з оптичним прицілом, дорівнює 0,95; для гвинтівки без оптичного

прицілу – 0,8. Стрілець уразив мішень з навання обраної гвинтівки. Що ймовірніше: стрілець стріляв з гвинтівки з оптичним прицілом чи без нього?

20. На трьох дочок – Іру, Олену, Машу в сім'ї покладений обов'язок мити посуд. Оскільки Іра старша, їй доводиться виконувати 40 % усієї роботи. Інші 60 % роботи припадає порівну на Олену і Машу. Імовірність що-небудь розбити з посуду під час одного миття для Іри, Олени й Маші відповідно дорівнює 0,02; 0,03; 0,04. Батьки не знають, хто чергував увечері, але вони чули дзвін розбитого посуду. Яка ймовірність того, що посуд мила: а) Іра; б) Олена; в) Маша?

21. З першого верстата на зборку поступає 40 % усіх деталей, з другого – 30 %, з третього – 20 %, з четвертого – 10 %. Серед деталей з першого верстата – 0,1 бракованих, з другого – 0,2 %, з третього – 0,25 %, з четвертого – 0,5 %. На збирання надійшла бракована деталь. Яка ймовірність того, що вона надійшла з другого верстата?

22. Електронний пристрій складається з 8 блоків, 3 з яких відмовляють з ймовірністю 0,1, а інші з ймовірністю 0,15. Яка ймовірність відмови навання вибраного блоку?

23. Серед N екзаменаційних білетів n ($n < N$) «щасливих». Два студента підходять за білетами один за одним. Визначити, у кого зі студентів – першого чи другого – буде більшою ймовірність узяти «щасливий» білет.

24. Компанія зберігає дані у трьох хмарах з ймовірностями вибору: Google Drive – 0.5, Dropbox – 0.3, OneDrive – 0.2. Ймовірності успішного збереження відповідно: 0.98, 0.95, 0.96. Яка загальна ймовірність успішного збереження файлу?

25. Користувач може входити через комп'ютер (50 %), планшет (30 %) або телефон (20 %). Ймовірність, що на кожному пристрої він успішно проходить 2FA: 0.99, 0.95, 0.9. Знайти загальну ймовірність успішного входу.

26. Програмний продукт має 3 модулі. Ймовірність, що помилка знаходиться в модулі А – 0.6, В – 0.3, С – 0.1. Ймовірність виявити помилку при тестуванні кожного – 0.8, 0.9, 0.7. Яка ймовірність, що при тестуванні буде виявлена помилка?

27. Запит обирає один із двох серверів: А (70 %) або В (30 %). Ймовірність успішної обробки на А – 0.9, на В – 0.95. Знайти ймовірність успішної обробки випадкового запиту.

28. Програміст тестує програму, у якій ймовірність наявності помилки 0.05. Тестовий модуль правильно виявляє помилку з ймовірністю 0.95. Якщо помилки немає, тест може помилково спрацювати з ймовірністю 0.1. Яка ймовірність того, що програма дійсно містить помилку, якщо тест показав її наявність?

29. Сімдесят відсотків користувачів приходять на сайт інтернет-магазину із Google, 20 % – з Facebook, 10 % – із прямих заходів. Ймовірність

покупки після переходу: з Google – 0.03, Facebook – 0.05, прямі – 0.08. Знайти ймовірність того, що користувач, який здійснив покупку, прийшов з Facebook.

30. Шістдесят відсотків програм користувача запускаються в середовищі Windows, 30 % – Linux, 10 % – macOS. Ймовірність збоїв: Windows – 0.04, Linux – 0.02, macOS – 0.01. Знайти ймовірність, що збій відбувся в Linux, якщо відомо, що збій мав місце.

ТЕМА 4 ПОВТОРЕННЯ ЕКСПЕРИМЕНТУ

4.1 Формула Бернуллі

Випробування називаються *незалежними*, якщо ймовірність того або іншого наслідку випробування не залежить від того, які наслідки мали інші випробування.

Незалежні випробування можуть проводитися як в однотипних умовах, так і в різних. У першому випадку ймовірність появи якоїсь події A у усіх випробування одна і та ж, у другому випадку вона міняється від досліду до досліду.

Формула Бернуллі. Імовірність того, що в n незалежних випробуваннях, в кожному з яких ймовірність появи події дорівнює p ($0 \leq p \leq 1$), подія A наступить рівне k разів (байдуже в якій послідовності), визначається за формулою:

$$P_n(k) = C_n^k \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}. \quad (4.1)$$

Приклад 1. Проводиться 5 пострілів по мішені з ймовірністю улучення кожного 0,7. Яка ймовірність того, що буде: а) точне 3 влучення; б) не менше за 4 влучень; в) не більше за 3 влучень.

Розв'язання: а) проводиться $n = 5$ незалежних випробувань з ймовірністю улучення в мішень в кожному з них $p = 0,7$. Імовірність того, що буде точно $k = 3$ влучення, обчислюється за формулою Бернуллі:

$$P_5(3) = C_5^3 \cdot 0,7^3 (1-0,7)^2 = 0,3087.$$

б) подію A , яка полягає в тому, що при 5 пострілах буде не менше за 4 влучень, можна розглядати як суму двох несумісних подій: B – 4 влучення з 5 і C – 5 влучень з 5.

$$P(B) = P_5(4) = C_5^4 \cdot 0,7^4 (1-0,7)^1 = 0,36015; \quad P(C) = P_5(5) = C_5^5 \cdot 0,7^5 (1-0,7)^0 = 0,16807.$$

$$\text{Тоді } P(A) = P(B) + P(C) = 0,36015 + 0,16807 = 0,52822;$$

в) міркуючи аналогічно, ймовірність події – не більше трьох влучень при п'яти пострілах можна обчислити, як суму ймовірностей чотирьох несумісних подій:

$$P(A) = P_5(0) + P_5(1) + P_5(2) + P_5(3).$$

Однак, події A (не більше трьох влучень при п'яти пострілах) і (не менше чотирьох влучень при п'яти пострілах) протилежні один одному, тому $P(\bar{A}) = 1 - P(A) = 1 - 0,52822 = 0,47178$.

4.2 Локальна теорема Лапласа

Якщо кількість незалежних випробувань досить велика, замість формули Бернуллі треба користуватися локальною і інтегральною теоремами Лапласа, які дають приблизний результат, але він тим ближче до результату точної формули Бернуллі, чим більше кількість випробувань.

Локальна теорема Лапласа. Імовірність того, що в n незалежних випробуваннях, в кожному з яких ймовірність появи події дорівнює p ($0 \leq p \leq 1$), подія наступить рівно k разів (байдуже в якій послідовності), приблизно рівна (тим точніше, ніж більше n):

$$P_n(k) = \frac{1}{\sqrt{npq}} \varphi(x), \quad (4.2)$$

де $\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$ – функція Гаусса, $x = \frac{k - np}{\sqrt{npq}}$ – аргумент функції Гаусса;

$q = (1 - p)$ – ймовірність протилежної події.

Властивості функції $\varphi(x)$:

- 1) функція $\varphi(x)$ – парна, $\varphi(-x) = \varphi(x)$;
- 2) $\forall |x| > 4, \varphi(x) = 0..$

У Додатку А наведена таблиця значень функції $\varphi(x)$ від позитивного аргументу x .

Теорему Лапласа рекомендується застосовувати при $npq > 9$.

Приклад 2. Є 50 лунок, по яких випадковим чином розкидають 20 кульок. Кожна кулька з однаковою ймовірністю може попасти в будь-яку лунку. Знайти ймовірність того, що в дану лунку попаде рівно одна кулька.

Розв'язання. а) за умовою задачі проводиться $n = 20$ незалежних кидків кульок з однаковою ймовірністю влучення при кожному кидку $p = \frac{1}{50} = 0,02$.

Імовірність влучення в лунку рівно однієї кулі при 20 кидках можна обчислити за допомогою формули Бернуллі, але при $n > 10$ це приведе до невиправдано великих обчислень. Скористаємося локальною теоремою Лапласа:

$P_{20}(1) = \frac{\varphi(x)}{\sqrt{npq}}$. Для цього заздалегідь обчислимо вирази:

$\sqrt{npq} = \sqrt{20 \cdot 0,02 \cdot (1 - 0,02)} = 0,626$, $x = \frac{k - np}{\sqrt{npq}} = \frac{1 - 20 \cdot 0,02}{0,626} \approx 0,96$. За таблицею А.1 (дод. А) знайдемо значення функції $\varphi(0,96) = 0,2516$.

Знайдемо шукану ймовірність:

$$P_{20}(1) = \frac{\varphi(0,96)}{\sqrt{npq}} = \frac{0,2516}{0,626} \approx 0,4.$$

4.3 Формула Пуассона

Якщо ймовірність p появи події A в окремому випробуванні близька до нуля, то навіть при великих n значення ймовірності, обчислюване за локальною теоремою Лапласа, виявляється недостатньо точним. В таких випадках використовують формулу, одержану Пуассоном.

Теорема Пуассона. Якщо ймовірність p настання події A в кожному випробуванні постійна, але мала, число незалежних випробувань n достатньо велике, а $\lambda = np < 10$, то ймовірність того, що в n випробуваннях подія A наступить рівно k разів приблизно рівна

$$P_n(k) = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}, \quad (4.3)$$

де $\lambda = np$.

Для формули Пуассона наведені таблиці значень функції $P_n(k)$ (дод. В).

Приклад 3. Ймовірність виготовлення нестандартної деталі рівна 0,004. Знайти ймовірність того, що серед 1000 деталей виявиться 5 нестандартних.

Розв'язання. Маємо $n = 1\,000$, $p = 0,004$, тобто виконани вимоги теореми Пуассона $\lambda = np = 1000 \cdot 0,004 = 4 < 10$. За таблицею функції Пуассона (дод. В) при $k = 5$ одержемо:

$$P_n(k) = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda} = P_{1000}(5) \approx 0,1563.$$

Знайдемо ймовірність тієї ж події за локальною теоремою Лапласа.

Маємо $n=1000$, $p=0,004$, $k=5$,

$$x = \frac{k - np}{\sqrt{npq}} = \frac{5 - 1000 \cdot 0,004}{\sqrt{1000 \cdot 0,004 \cdot 0,996}} = \frac{1}{1,996} = 0,501, \quad \varphi(0,501) = 0,3519.$$

Шукана ймовірність:
$$P_{1000}(5) = \frac{\varphi(0,501)}{1,996} = \frac{0,3519}{1,996} \approx 0,1763.$$

Точне значення надає формула Бернуллі:

$$P_{1000}(5) = C_{1000}^5 \cdot 0,004^5 \cdot 0,996^{995} \approx 0,1552.$$

Таким чином, у даному випадку формула Пуассона дає набагато більш точне наближення, ніж формула Лапласа.

4.4 Інтегральна теорема Лапласа

Інтегральна теорема Лапласа. Імовірність того, що в n незалежних випробуваннях, в кожному з яких ймовірність появи події дорівнює p ($0 \leq p \leq 1$), подія наступить не менше k_1 разів і не більше k_2 разів (байдуже в якій послідовності), приблизно рівна (тим точніше, чим більше n):

$$P_n(k_1, k_2) = \Phi(x_2) - \Phi(x_1), \quad (4.4)$$

де $\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{x^2}{2}} dx$ – інтегральна функція Лапласа;

$x_1 = \frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}}$ і $x_2 = \frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}}$ – аргументи інтегральної функції розподілу;

$q = (1 - p)$ – ймовірність протилежної події.

Властивості функції $\Phi(x)$:

1) функція $\Phi(x)$ – непарна, $\Phi(-x) = -\Phi(x)$;

2) $\forall |x| > 5, \Phi(x) = 0,5$.

У Додатку Б наведена таблиця значень функції $\Phi(x)$ від позитивного аргументу x .

Приклад 4. Імовірність влучення у мішень при одному пострілі дорівнює 0,8. Знайти ймовірність того, що при 100 пострілах, мішень буде вражена: а) рівно 75 разів; б) не менш ніж 75 разів.

Розв'язання. а) за умовою задачі проводиться $n = 100$ незалежних випробувань з ймовірністю появи події в кожному $p = 0,8$. Визначимо шукану ймовірність за допомогою локальної теореми Лапласа. Для цього заздалегідь обчислимо вирази: $\sqrt{npq} = \sqrt{100 \cdot 0,8 \cdot (1 - 0,8)} = 4$, $x = \frac{k - np}{\sqrt{npq}} = \frac{75 - 100 \cdot 0,8}{4} = -1,25$. Внаслідок парності функції Гаусса $\phi(-1,25) = \phi(1,25) = 0,1826$. Шукана ймовірність:

$$P_{100}(75) = \frac{\phi(-1,25)}{\sqrt{npq}} = \frac{0,1826}{4} = 0,0456;$$

б) скористаємося інтегральною теоремою Лапласа при $n = 100$; $p = 0,8$; $q = 0,2$; $k_1 = 75$; $k_2 = 100$:

$$\begin{aligned} P_n(k_1, k_2) &= P(75; 100) = \Phi(x_2) - \Phi(x_1) = \Phi\left(\frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}}\right) - \Phi\left(\frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}}\right) = \\ &= \Phi\left(\frac{100 - 100 \cdot 0,8}{4}\right) - \Phi\left(\frac{75 - 100 \cdot 0,8}{4}\right) = \Phi(5) - \Phi(-1,25). \end{aligned}$$

Оскільки $\Phi(-x) = -\Phi(x)$, то $\Phi(5) - \Phi(-1,25) = \Phi(5) + \Phi(1,25)$, а потім по таблиці Б.1 (див. дод. Б) знайти відповідні значення функції. У результаті отримаємо:

$$P_{100}(75;100) = \Phi(5) + \Phi(1,25) = 0.4999997 + 0,3944 \approx 0,8944.$$

Приклад 5. Імовірність відвідування студентом будь-якої лекції за курсом «Теорія ймовірностей» дорівнює $p = 0,9$. Визначити ймовірність відвідування студентом не менш ніж 12 лекцій із 16 запланованих у семестрі, якщо ймовірність його появи на будь-якій лекції складає 0,9.

Розв'язання. За умовою задачі проводиться $n = 12$ незалежних випробувань з ймовірністю появи події в кожному $p = 0,9$. Визначимо шукану ймовірність за допомогою інтегральної теореми Лапласа:

$$P_n(k_1, k_2) = P_{16}(12,16) \approx \Phi(x_2) - \Phi(x_1),$$

$$\text{де } x_1 = \frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}} = \frac{12 - 16 \cdot 0,9}{\sqrt{16 \cdot 0,9 \cdot 0,1}} = \frac{-2,4}{1,2} = -2; \quad x_2 = \frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}} = \frac{16 - 16 \cdot 0,9}{\sqrt{16 \cdot 0,9 \cdot 0,1}} = \frac{1,6}{1,2} = 1,33,$$

$$P_{16}(12;16) = \Phi(1,33) + \Phi(2) = 0,1647 + 0,4082 = 0,5729.$$

Таким чином, шукана ймовірність $P_{16}(12;16) = 0,5729$.

4.5 Найвірогідніше число здійснення події

При розв'язанні задач, пов'язаних з формулами Бернуллі і Лапласа, часто використовують поняття *найвірогідніше число здійснення подій*. Якщо в кожному з n незалежних випробуваннях події з'являється з однаковою ймовірністю p ($0 \leq p \leq 1$), то *найвірогідніше число здійснення* події k_0 в цих випробуваннях (байдуже в якій послідовності) визначається за допомогою двійчастої нерівності:

$$np - q \leq k_0 \leq np + p, \quad \text{де } q = 1 - p. \quad (4.5)$$

Приклад 6. Імовірність того, що пасажир спізниться до відправлення поїзда, дорівнює 0,02. Знайти найвірогідніше число запізнених з 855 пасажирів.

Розв'язання. Проводять $n = 855$ незалежних випробувань, імовірність появи події A (спізнення пасажирів до відправлення поїзда) в кожному з них однакова ($p = 0,02$). Найвірогідніше число здійснення події A потрібно визначити за нерівністю (14):

$$np - q \leq k_0 \leq np + p;$$

$$855 \cdot 0,02 - 0,98 \leq k_0 \leq 855 \cdot 0,02 + 0,02;$$

$$16,12 \leq k_0 \leq 17,12.$$

Найвірогідніше число здійснення подій – це ціла величина. Тому шукане число $k_0 = 17$.

Приклад 7. Скільки треба взяти деталей, щоб найвірогідніше число придатних було рівно 20, якщо ймовірність того, що навмання взята деталь виявиться бракованою, дорівнює 0,1?

Розв’язання. Ймовірність того, що деталь є придатною, визначимо як ймовірність протилежної події: $p = 1 - 0,1 = 0,9$. Для визначення шуканої величини n (загальна кількість деталей, серед яких найвірогідніше знаходиться 20 придатних) скористаємося формулою найвірогіднішого числа здійснення подій (14), підставивши в неї $k_0 = 20$ і $p = 0,9$:

$$n \cdot 0,9 - 0,1 \leq 20 \leq n \cdot 0,9 + 0,9.$$

Розв’язавши систему нерівностей:

$$\begin{cases} n \cdot 0,9 + 0,9 - 1 \leq 20; \\ 20 \leq n \cdot 0,9 + 0,9; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} n \cdot 0,9 \leq 20,1; \\ n \cdot 0,9 \geq 19,1; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} n \leq 22,3; \\ n \geq 21,2; \end{cases} \quad \begin{array}{ll} \text{отримаємо} & \text{шукане} \end{array}$$

рішення $n = 22$.

4.6 Задачі для самостійного розв’язання

1. Стрілець влучає в мішень при одному пострілі з ймовірністю 0,6. Знайти ймовірність того, що на п’ять пострілів припадуть:

- а) три влучення;
- б) не менше трьох влучень;
- в) хоча б одне влучення.

2. У сім’ї 5 дітей. Знайти ймовірність того, що в сім’ї:

- а) 2 хлопчики;
- б) не менш ніж 2 хлопчика;
- в) не менш ніж 2 і не більш 4 хлопчиків?

3. Гральна кістка кинута 4 рази. Яка ймовірність того, що 6 очок випаде три рази?

4. Робиться 5 пострілів з ймовірністю влучення в кожному 0,7. Визначити ймовірність того, що буде не менше 2 влучень.

5. Два рівносильних шахісти грають в шахи. Що ймовірніше: виграти дві партії із чотирьох чи три партії із шести (нічий до уваги не приймаються)?

6. Ймовірність відмови будь-якої із 8 однакових мікросхем в блоці дорівнює 0,02. Знайти ймовірність такого:

- а) відмовило не більш ніж 2 мікросхеми;
- б) усі мікросхеми справні.

7. Кубик кинутий 4 рази. Знайти ймовірність такого:

- а) шестірка випала принаймні один раз;
- б) шестірка випала не більш двох разів;
- в) двічі випало число очоків, не менш ніж п'ять.

8. Імовірність народження хлопчика дорівнює 0,515. Яка ймовірність того, що серед 10 новонароджених буде:

- а) 4 дівчинки?
- б) не менш за 7 хлопчиків?

9. Відрізок АВ довжиною 15 см роздільний точкою С відносно 2 : 1. На цей відрізок навмання кинута 4 точки. Знайти ймовірність того, що дві з них виявляться лівіше точки С й дві – правіше. Передбачається, що ймовірність влучення точки на відрізок пропорційна довжині відрізка і не залежить від його розташування.

10. Відрізок роздільний на 4 рівні частини. На відрізок навмання кинута 8 точок. Знайти ймовірність того, що на кожну з чотирьох частин попаде по дві точки. Передбачається, що ймовірність влучення точки на відрізок пропорційна довжині відрізка і не залежить від його розташування.

11. Ймовірність знайти помилку в одному тестовому запуску дорівнює 0.1. Здійснено 10 незалежних запусків. Яка ймовірність того, що буде виявлено рівно 2 помилки?

12. Ймовірність успішної передачі пакету по мережі дорівнює 0.95. Відправлено 15 пакетів. Яка ймовірність, що з них рівно 14 будуть передані успішно?

13. Ймовірність того, що новий користувач зареєструється після відвідування сайту дорівнює 0.2. Сайт відвідали 20 нових користувачів. Яка ймовірність, що зареєструються рівно 5 з них?

14. Ймовірність, що система виявить спробу несанкціонованого доступу дорівнює 0.9. Було 6 спроб доступу. Яка ймовірність, що система виявить 5 із 6 спроб?

15. Ймовірність того, що користувач клікне на банер дорівнює 0.05. Банер показали 40 користувачам. Яка ймовірність, що рівно 3 з них клікнуть?

16. Імовірність ураження мішені при одному пострілі постійна і дорівнює 0,8. Знайти ймовірність того, що при 100 пострілах мішень буде уражена:

- а) рівно 75 разів;
- б) не менше 75 разів;
- в) знайти то найвірогідніше число влучень у мішень.

17. Імовірність того, що пасажир спізниться до відправлення поїзда дорівнює 0,02. Знайти найвірогідніше число спізнившихся із 855 пасажирів.

18. Робиться 5 пострілів з ймовірністю влучення в кожному 0,6. Знайти найвірогідніше число влучень.

19. Скільки потрібно взяти деталей, щоб найвірогідніше число годних було рівне 50, якщо ймовірність того, що навання обрана деталь бракована дорівнює 0,1.

20. Ймовірність появи події в кожному з незалежних випробувань дорівнює 0,3. Знайти число випробувань n , при яком найвірогідніше число появи події буде дорівнювати 30.

21. У центрі обробки даних встановлено 500 однакових серверів. Ймовірність виходу з ладу одного сервера протягом року – 0.01. Оцінити ймовірність того, що вийде з ладу рівно 7 серверів.

22. Ймовірність, що користувач встановить застосунок – 0.03. Було показано рекламу 1000 користувачам. Знайти ймовірність, що встановлень буде рівно 35.

23. Ймовірність, що запит буде оброблений із затримкою – 0.02. Система прийняла 600 запитів. Оцінити ймовірність, що рівно 10 з них будуть із затримкою.

24. Тестувальник запускає 400 автоматичних тестів. Ймовірність, що тест виявить помилку – 0.025. Яка ймовірність, що 8 тестів виявлять помилки?

25. Зі 1000 підключень до системи ймовірність виявлення підозрілої активності дорівнює 0.015. Оцінити ймовірність, що таких підключень буде рівно 20.

26. У складній IT-системі 800 компонентів. Ймовірність виходу з ладу кожного дорівнює 0.02. Знайти ймовірність, що відмовить рівно 18 компонентів.

27. Ймовірність, що платіжна транзакція успішна дорівнює 0.995. Було виконано 500 транзакцій. Яка ймовірність, що рівно 496 з них пройдуть успішно?

28. Знайти ймовірність того, що кількість появ одиниці після 12 000 кидків кубика лежить поміж:

- а) 1 900 та 2 150 разів;
- б) 1 800 та 2 100 разів.

29. Чому дорівнює ймовірність p появи події в кожному із 49 незалежних випробувань, якщо найвірогідніше число появи події в цих випробуваннях дорівнює 30?

30. Ймовірність, що користувач виявиться ботом дорівнює 0.005. Система перевірила 2 000 користувачів. Знайти ймовірність, що менш 10 з них – боти.

31. Імовірність, що студент залишить повідомлення в чаті під час заняття дорівнює 0.06. Заняття відвідали 150 студентів. Яка ймовірність, що від 9 до 20 із них напишуть у чат?

32. Імовірність випуску електролампи з дефектом дорівнює 0,03. Знайти найвірогідніше число бездефектних ламп в партії з 200 штук. Визначити:

а) імовірність найвірогіднішого числа бездефектних ламп;
б) імовірність того, що в цій партії число бездефектних ламп не перевищить десяти.

33. Імовірність правильного спрацювання автомата при опусканні монети дорівнює 0,03. Знайти найвірогідніше число випадків правильного спрацювання автомата при опусканні 150 монет. Визначити ймовірність того, що число випадків правильного спрацювання виявиться: а) рівним 140; б) менш ніж 140.

34. Текст складається з 800 знаків. Імовірність помилки при наборі будь-якого знаку дорівнює 0,005. Знайти найвірогідніше число зроблених помилок і його ймовірність.

35. Підручник виданий тиражем 100 000 екземплярів. Для кожного окремого екземпляра ймовірність бути неправильно зброшурованим дорівнює 0,000 1. Знайти ймовірність того, що тираж містить рівно 5 бракованих підручників.

ТЕМА 5 ВИПАДКОВІ ВЕЛИЧИНИ

Випадковою величиною (в.в.) називається величина, яка внаслідок випробування приймає те або інакше невідоме зазделегідь значення.

Для позначення в.в використовують великі літери латинського алфавіту X, Y, Z , а для їх можливих значень – відповідно малі літери x, y, z .

Випадкові величини діляться за типом простору можливих значень на дискретні й неперервні.

5.1 Дискретні випадкові величини

Випадкова величина X називається **дискретної (ДВВ)**, якщо:

1) сукупність її можливих значень вдається перерахувати – $x_1, x_2, \dots, x_n$ (або $x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$), тобто її значення належать лічильній множині – скінченній або нескінченній;

2) можна знайти відповідні ймовірності $p_k = P\{X = x_k\}$ того, що випадкова величина X приймає ці значення.

Закон розподілу – це вичерпна характеристика випадкової величини, зв'язок між можливими значеннями випадкової величини (або конкретними діапазонами значень) і відповідними ймовірностями.

Найбільш простою формою задання закону розподілу є **ряд розподілу** – таблиця, що складається з двох рядків. У першому рядку перераховують усі можливі значення випадкової величини в порядку зростання, а у другому – відповідні ймовірності:

x	x_1	x_2	...	x_i	...	x_n
p	p_1	p_2	...	p_i	...	p_n

Оскільки події $\{X = x_k\}, \{X = x_2\}, \dots$ несумісні й утворюють повну групу подій, то

$$\sum_{i=1}^{n(+\infty)} p_i = 1 \quad - \quad \text{умова нормування.} \quad (5.1)$$

Функцією розподілу випадкової величини X називається функція $F(x)$, яка при кожному своєму аргументі x чисельно дорівнює ймовірності того, що випадкова величина X виявиться менше за значенням аргументу x :

$$F(x) = P\{X < x\} \quad (5.2)$$

Властивості функції розподілу:

- 1) $F(x)$ – неспадна функція, тобто якщо $x_2 > x_1$, то $F(x_2) \geq F(x_1)$;
- 2) $F(-\infty) = 0$;
- 3) $F(+\infty) = 1$.

Аналітичний запис функції розподілу $F(x)$ має вигляд:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0; \\ \sum_{i: x_i < x} p_i, & x > 0. \end{cases}$$

Тобто для дискретних випадкових величин $F(x)$ – *розривна* ступінчаста функція, неперервна зліва.

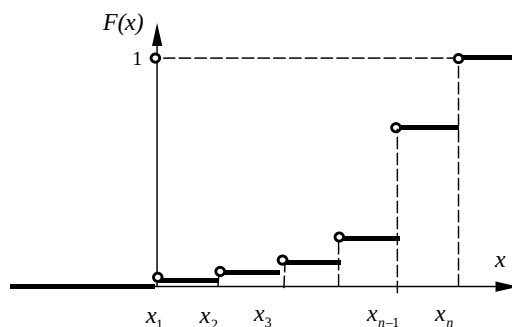


Рисунок 5.1 – Функція розподілу $F(x)$

5.2 Неперервні випадкові величини

Випадкова величина X називається **неперервною (НВВ)**, якщо:

- 1) множина її значень співпадає з проміжком (кількома проміжками) числової осі, множина може бути обмеженою або необмеженою;
- 2) імовірність того, що випадкова величина набуває будь-якого наперед заданого значення x_i , дорівнює нулю.

Зауважимо, що хоча $P\{X = x_i\} = 0$, подія $X = x_i$ є можливою.

Закон розподілу *неперервної* випадкової величини може бути заданий у вигляді *інтегральної функції розподілу* (5.2) або *щільності розподілу* (*щільності ймовірності*).

При числі діапазонів $n \rightarrow \infty$ дискретна функція розподілу перетворюється в неперервну інтегральну функцію розподілу $F(x)$, зберігаючи усі її властивості.

Функція щільності розподілу ймовірності $f(x)$ являє собою границю відношення ймовірності влучення неперервної випадкової величини в малий діапазон $[x, x + \Delta x)$, до довжини цього діапазону Δx :

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P\{X \in [x, x + \Delta x]\}}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P\{x \leq X < (x + \Delta x)\}}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x} = \frac{dF}{dx}.$$

Щільність розподілу ймовірності є першою похідною від інтегральної функції розподілу:

$$f(x) = \frac{dF}{dx}. \quad (5.3)$$

Властивості щільності розподілу:

$$1) \quad f(x) \geq 0; \quad (5.4)$$

$$2) \quad \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1. \dots \quad (5.5)$$

Якщо випадкова величина задана щільністю розподілу, то функцію розподілу можна знайти за формулою

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt \quad (5.6)$$

5.3 Основні числові характеристики

Математичне сповідання дискретної випадкової величини:

$$M(X) = \sum_{i=1}^n x_i p_i; \quad (5.7)$$

Математичне сповідання неперервної випадкової величини:

$$M(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f(x) dx. \quad (5.8)$$

Дисперсія дискретної випадкової величини:

$$D(X) = \sum_{i=1}^n (x_i - M(X))^2 p_i; \quad (5.9)$$

Дисперсія неперервної випадкової величини:

$$D(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - M(X))^2 f(x) dx. \quad (5.10)$$

Середнє квадратичне відхилення:

$$\sigma_x = \sqrt{D_x}; \quad (5.11)$$

Другий початковий момент дискретної випадкової величини:

$$\alpha_2 = M(X^2) = \sum_{i=1}^n x_i^2 p_i; \quad (5.12)$$

Другий початковий момент неперервної випадкової величини:

$$\alpha_2 = M(X^2) = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 \cdot f(x) dx. \quad (5.13)$$

В інженерній практиці $D(X)$ визначають за допомогою другого початкового моменту: $D(X) = \alpha_2 - m_x^2$, тобто

$$D(X) = \sum_{i=1}^n x_i \cdot p_i - M^2(X); \quad \text{для ДВВ}; \quad (5.14)$$

$$D(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 \cdot f(x) dx - M^2(X); \quad \text{для НВВ}. \quad (5.15)$$

Імовірність влучення випадкової величини на заданий інтервал:

$$P\{X \in [c, d]\} = F(d) - F(c) = \sum_{k=i}^j p_k \quad \text{для ДВВ}; \quad (5.16)$$

$$P\{X \in [c, d]\} = F(d) - F(c) = \int_c^d f(x) dx \quad \text{для НВВ}. \quad (5.17)$$

Приклад 1. Схожість насіння оцінюється ймовірністю 0,8. Розглядається випадкова величина X – число насіння, що сходило серед п'яти посіяних. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу. Побудувати графік інтегральної функції розподілу $F(x)$. Знайти математичне сповідання $M(X)$, дисперсію $D(X)$ і середнє квадратичне відхилення σ_x випадкової величини X . Найді також ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[0; 3,5)$.

Розв'язання. Випадкова величина X може приймати одне з числових значень: 0, 1, 2, 3, 4, 5. Визначимо відповідні ним ймовірності. В умовах даної задачі найбільш відповідним способом визначення ймовірностей є формула Бернуллі (4.1), в якій $n = 5$; $p = 0,8$. Отримаємо відповідні ймовірності: для

$x_1 = 0$, $p_1 = 0,00032$; для $x_2 = 1$, $p_2 = 0,0064$; для $x_3 = 2$, $p_3 = 0,0512$; для $x_4 = 3$, $p_4 = 0,2048$; для $x_5 = 4$, $p_5 = 0,4096$; для $x_6 = 5$, $p_6 = 0,32768$.

Шуканий ряд розподілу набуде вигляду:

x	0	1	2	3	4	5
p_i	0,000 32	0,006 4	0,051 2	0,204 8	0,408 6	0,327 68

При побудові графіка $F(x)$ вісь абсцис можливими значеннями випадкової величини розбивається на $(n+1)$ діапазон, в кожному з таких діапазонів функція $F(x)$ має сталі значення:

$$x \leq 0; \quad F(X) = 0;$$

$$0 < x \leq 1; \quad F(X) = p_1 = 0,00032;$$

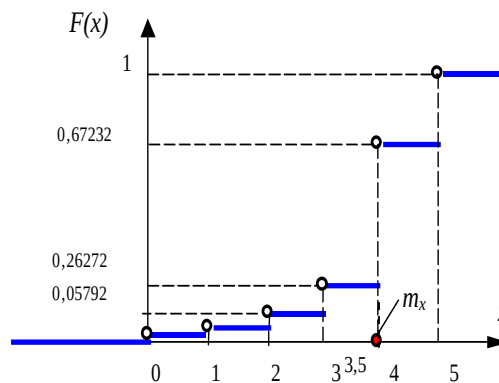
$$1 < x \leq 2; \quad F(X) = p_1 + p_2 = 0,00672;$$

$$2 < x \leq 3; \quad F(X) = \sum_{s=1}^3 p_s = 0,05792;$$

$$3 < x \leq 4; \quad F(X) = \sum_{s=1}^4 p_s = 0,26272;$$

$$4 < x \leq 5; \quad F(X) = \sum_{s=1}^5 p_s = 0,67232;$$

$$x > 5; \quad F(X) = 1.$$



Математичне сподівання $M(X)$ випадкової величини X визначають за формулою (5.7) при $n = 6$:

$$M(X) = \sum_{i=1}^6 x_i p_i = x_1 p_1 + x_2 p_2 + x_3 p_3 + x_4 p_4 + x_5 p_5 + x_6 p_6 = \\ = 0 \cdot 0,00032 + 1 \cdot 0,0064 + 2 \cdot 0,0512 + 3 \cdot 0,2048 + 4 \cdot 0,4096 + 5 \cdot 0,32768 = 4.$$

Дисперсія $D(X)$ випадкової величини X визначають за формулою (5.14) при $n = 6$:

$$D(X) = \sum_{i=1}^6 x_i^2 p_i - m_x^2 = 0^2 \cdot 0,00032 + 1^2 \cdot 0,0064 + 2^2 \cdot 0,0512 + 3^2 \cdot 0,2048 + 4^2 \cdot 0,4096 + \\ + 5^2 \cdot 0,32768 - 4^2 = 0,8.$$

Середнє квадратичне відхилення випадкової величини X визначають за формулою (5.11): $\sigma_x = \sqrt{D_x} = \sqrt{0,8} \approx 0,8944$.

Імовірність влучення випадкової величини в заданий інтервал значень від $x_1 = -5$ до $x_2 = 2,7$ можна визначити двома способами:

$$\text{а) } P(0 \leq X < 3,5) = F(3,5) - F(0) = 0,26272 - 0 = 0,26272.$$

$$\text{б) } P(0 \leq X < 3,5) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) + P(X=3) = \\ = 0,00032 + 0,0064 + 0,0512 + 0,2048 = 0,26272.$$

Приклад 2. Безперервна випадкова величина X задана щільністю розподілу $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \notin [0; 1]; \\ cx & \text{при } x \in [0; 1]. \end{cases}$ Знайти значення сталої c , інтегральну функцію розподілу $F(x)$. Побудувати графік щільності розподілу $f(x)$, графік інтегральної функції розподілу $F(x)$. Визначити математичне сповідання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнєквадратичне відхилення σ_x і ймовірність влучення випадкової величини у інтервал $(0; 0,5)$.

Розв'язання. Постійна величина c визначається за допомогою властивості щільності розподілу (5.5).

Оскільки задана $f(x)$ – кусочно-неперервна, то розглядається сума інтегралів на проміжках неперервності:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = \int_{-\infty}^0 0 \cdot dx + \int_0^1 cxdx + \int_1^{\infty} 0 \cdot dx = 0 + \left. \frac{cx^2}{2} \right|_0^1 + 0 = \frac{c}{2}.$$

Отримуємо рівняння $\frac{c}{2} = 1$, з якого $c = 2$.

Щільність розподілу набуде вигляду: $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \notin [0; 1]; \\ 2x & \text{при } x \in [0; 1]. \end{cases}$

Інтегральну функцію розподілу $F(x)$ визначають за формулою (5.6) для кожного проміжка неперервності:

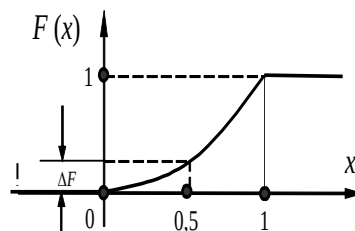
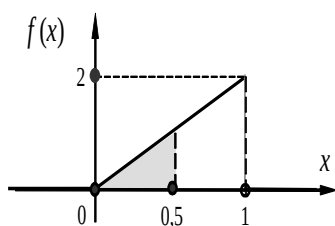
$$\text{при } x \leq 0 \quad F(x) = \int_{-\infty}^x 0 \cdot dt = 0;$$

$$\text{при } 0 < x \leq 1 \quad F(x) = \int_{-\infty}^0 0 \cdot dt + \int_0^x 2tdt = 0 + t^2 \Big|_0^x = x^2;$$

$$\text{при } x > 1 \quad F(x) = \int_{-\infty}^0 0 \cdot dt + \int_0^1 2tdt + \int_1^x 0 \cdot dt = 0 + t^2 \Big|_0^1 + 0 = 1.$$

Остаточно отримуємо: $F(x) = \begin{cases} 0, & \text{если } x \leq 0; \\ x^2, & \text{если } 0 < x \leq 1; \\ 1, & \text{если } x > 1. \end{cases}$

Графіки $f(x)$ і $F(x)$ мають вигляд



Математичне сподівання $M(X)$ визначають за формулою (5.8):

$$M(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f(x) dx = \int_{-\infty}^0 x \cdot 0 \cdot dx + \int_0^1 x \cdot 2x dx + \int_1^{\infty} x \cdot 0 \cdot dx = 0 + \frac{2x^3}{3} \Big|_0^1 + 0 = \frac{2}{3}.$$

Дисперсію $D(X)$ визначають за формулою (5.14):

$$D(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 \cdot f(x) dx - M^2(X) = \int_0^1 x^2 \cdot 2x dx - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \frac{2x^4}{4} \Big|_0^1 - \frac{4}{9} = \frac{1}{18}.$$

Середнє квадратичне відхилення: $\sigma_x = \sqrt{D_x} = \sqrt{\frac{1}{18}} = \frac{\sqrt{2}}{6} \approx 0,2357$.

Імовірність влучення випадкової величини на заданий інтервал:

а) $P(0 < X < 0,5) = F(0,5) - F(0) = \left(\frac{1}{2}\right)^2 - 0^2 = \frac{1}{4}$. На графіку $F(X)$ цієї ймовірності відповідає величина ΔF .

б) $P(-5 < X < 3,5) = \int_0^{\frac{1}{2}} f(x) dx = \int_0^{\frac{1}{2}} 2x dx = x^2 \Big|_0^{\frac{1}{2}} = \frac{1}{4}$. На графіку $f(x)$ цієї ймовірності відповідає площа, виділена сірим фоном.

У теорії ймовірностей числові характеристики відіграють величезну роль. Часто вдається розв'язати прикладні задачі, оперуючи одними числовими характеристиками, залишаючи закон розподілу.

5.4 Задачі для самостійного розв'язання

1. Три студенти складають екзамен. Імовірність здати екзамен для першого студента дорівнює 0,95; для другого – 0,9; для третього – 0,85. Розглядається випадкова величина X – число студентів, які склали екзамен. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[1,5; 3)$.

2. З автовокзалу відправилися три автобуси. Імовірність своєчасного прибуття кожного автобуса в кінцевий пункт відповідно дорівнює 0,7; 0,8; 0,9. Розглядається випадкова величина X – число автобусів, що прибули вчасно. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[1; 2,5)$.

3. Баскетболіст кидає м'яч у кошик з ймовірністю влучення при кожному кидку 0,4. Розглядається випадкова величина X – число влучень м'ячем в

кошик при трьох кидках. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[1; 3,5)$.

4. На шляху руху автомобіля три світлофори. Кожний з них з ймовірністю 0,5 або дозволяє, або забороняє автомобілю подальший рух. Розглядається випадкова величина X – число світлофорів, пройдених автомобілем до першої зупинки. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[-1; 1,5)$.

5. В урні – п'ять однакових куль з цифрами 1, 2, 3, 4, 5. Витягують три кулі. Розглядається випадкова величина X – число витягнутих куль з непарними цифрами. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[-1; 2,5)$.

6. Є п'ять квитків вартістю 1 гривня, 3 квитки вартістю 3 гривни і 2 квитки вартістю 5 гривень. Вибирають наздогад два квитки. Розглядається випадкова величина X – сумарна вартість вибраних квитків. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[3; 5)$.

7. Стрілець, який вражає мішень при одному пострілі із ймовірністю $2/5$, веде вогонь до першого влучення, маючи всього 4 патрони. Розглядається випадкова величина X – число зроблених пострілів. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[0,5; 3)$.

8. У процесі компіляції програмного модуля можливе виникнення 0, 1, 2, 3 або 4 синтаксичних помилок. Ймовірності відповідно: $P(0) = 0.25$, $P(1) = 0.30$, $P(2) = 0.20$, $P(3) = 0.15$, $P(4) = 0.10$. Розглядається випадкова величина X – кількість помилок. Визначити закон розподілу у вигляді ряду розподілу і функції розподілу $F(x)$. Побудувати графік $F(x)$. Визначити математичне сподівання $M(X)$ і дисперсію $D(X)$, моду. Знайти ймовірність влучення випадкової величини X в інтервал значень $[0,5; 3)$.

9. Модуль ПЗ може містити 0, 1 або 2 критичні дефекти з імовірностями: $P(0) = 0.5$, $P(1) = 0.3$, $P(2) = 0.2$. Обчислити ймовірність того, що буде не більше одного дефекту.

10. Ймовірність того, що застосунок буде оновлено: 1 раз дорівнює 0.6, 2 рази – 0.25, 3 рази – 0.1, 4 рази – 0.05. Знайти середню кількість оновлень.

11. Користувач при вході на сайт може ввести неправильний пароль кілька разів. Розглядається випадкова величина X – кількість введення до успішного логіну (макс. 3 спроби). $P(1) = 0.6$, $P(2) = 0.3$, $P(3) = 0.1$. Обчислити середню кількість спроб.

12. Неперервна випадкова величина X задана щільністю розподілу

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < -2; \\ c & \text{при } -2 \leq x \leq 3; \\ 0 & \text{при } x > 3. \end{cases}$$

Знайти значення сталої c . Визначити інтегральну

функцію розподілу $F(x)$, побудувати графіки $F(x)$ і $f(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(-1 \leq X < 3)$.

13. Неперервна випадкова величина X задана щільністю розподілу

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < 1; \\ (x-1)/c & \text{при } 1 \leq x \leq 3; \\ 0 & \text{при } x > 3. \end{cases}$$

Знайти значення сталої c . Визначити інтегральну функцію

розподілу $F(x)$, побудувати графіки $F(x)$ і $f(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(-0.5 \leq X < 1.5)$.

14... Неперервна випадкова величина X задана щільністю розподілу

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < 0; \\ cx^2 & \text{при } 0 \leq x \leq 2; \\ 0 & \text{при } x > 2. \end{cases}$$

Знайти значення сталої c . Визначити інтегральну

функцію розподілу $F(x)$, побудувати графіки $F(x)$ і $f(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(0 \leq X < 1)$.

15... Неперервна випадкова величина X задана щільністю розподілу $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \notin [0; 1]; \\ c(2-x) & \text{при } x \in [0; 1] \end{cases}$ Знайти значення сталої c . Визначити інтегральну функцію розподілу $F(x)$, побудувати графіки $F(x)$ і $f(x)$. Знайти

математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(0 \leq X < 0,5)$.

16. Неперервна випадкова величина X задана інтегральною функцією

$$\text{розподілу } F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < 0; \\ cx^3 & \text{при } 0 \leq x \leq 2; \\ 1 & \text{при } x > 2. \end{cases} \quad \text{Знайти значення сталої } c. \text{ Визначити}$$

щільність розподілу $f(x)$, побудувати графіки $f(x)$ і $F(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(0 \leq X < 1)$.

17. Неперервна випадкова величина X задана інтегральною функцією

$$\text{розподілу } F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < 0; \\ cx & \text{при } 0 \leq x \leq 2; \\ 1 & \text{при } x > 2. \end{cases} \quad \text{Знайти значення сталої } c. \text{ Визначити}$$

щільність розподілу $f(x)$, побудувати графіки $f(x)$ і $F(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(0,5 \leq X < 1)$.

18. Неперервна випадкова величина X задана інтегральною функцією

$$\text{розподілу } F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < -1; \\ c(x+1) & \text{при } -1 \leq x \leq 1; \\ 1 & \text{при } x > 1. \end{cases} \quad \text{Знайти значення сталої } c. \text{ Визначити}$$

щільність розподілу $f(x)$, побудувати графіки $F(x)$ і $f(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(0,5 \leq X < 1)$.

19. Неперервна випадкова величина X задана інтегральною функцією

$$\text{розподілу } F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x < 0; \\ cx+1 & \text{при } 0 \leq x \leq 3; \\ 1 & \text{при } x > 3. \end{cases} \quad \text{Знайти значення сталої } c. \text{ Визначити}$$

щільність розподілу $f(x)$, побудувати графіки $f(x)$ і $F(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану і ймовірність влучення випадкової величини X на заданий інтервал значень $P(1 \leq X < 2)$.

20. Навантаження процесора описується щільністю $f(x)=3x^2$ на інтервалі $[0,1]$. Побудувати графіки $f(x)$ і $F(x)$. Знайти математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$, середнє квадратичне відхилення σ_x , медіану. Знайти ймовірність того, що навантаження буде менше 0.5.

ТЕМА 6 ЗАКОНИ РОЗПОДІЛУ ДИСКРЕТНИХ ВИПАДКОВИХ ВЕЛИЧИН

6.1 Біноміальний закон розподілу

Нехай робиться n незалежних експериментів, у кожному з яких з однаковою ймовірністю p може відбутися деяка подія A .

Випадкова величина X – число експериментів, у яких відбувається подія A буде розподілена за біноміальним законом розподілу

$$P(X = m) = C_n^m p^m (1-p)^{n-m} \quad (6.1)$$

з рядом розподілу, що має вигляд

x_i	0	1	...	m	...	n
p_i	$(1-p)^n$	$np(1-p)^{n-1}$	...	$C_n^m p^m (1-p)^{n-m}$	...	p^n

Сума ймовірностей у другому рядку ряду розподілу дорівнює одиниці, тобто

$$\sum_{i=0}^n C_n^i p^i (1-p)^{n-i} = 1.$$

Біноміальний закон розподілу має два параметри:

p – ймовірність появи події A в одному експерименті;

n – загальне число експериментів (випробувань).

Числові характеристики біноміальної випадкової величини

$$M(X) = np. \quad (6.2)$$

$$D(X) = np(1-p). \quad (6.3)$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \sqrt{np(1-p)}. \quad (6.4)$$

Ймовірність влучення дискретної випадкової величини у заданий діапазон значень визначається за допомогою формули

$$P\{k_1 \leq X \leq k_2\} = \sum_{i=k_1}^{k_2} C_n^i p^i (1-p)^{n-i}. \quad (6.5)$$

Приклад 1. Технічна система складається з 5 вузлів, що функціонують незалежно один від одного. Визначити математичне сподівання $M(X)$, дисперсію $D(X)$ і середнє квадратичне відхилення σ_x числа відказів вузлів, якщо ймовірність відказу будь-якого із них $p = 0,2$.

Розв'язання. Відкази вузлів – це незалежні події. Імовірність відказу кожного з них однакова і дорівнює 0,2. Отже, випадкова величина X розподілена за біноміальним законом.

А це значить, що її числові характеристики визначаються за формулами (6.2) – (6.4):

$$M(X) = np = 5 \cdot 0,2 = 1.$$

$$D(X) = np(1-p) = 5 \cdot 0,2 \cdot 0,8 = 0,8.$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \sqrt{np(1-p)} = \sqrt{0,8} = 0,8944.$$

6.2 Закон розподілу Пуассона

Закон розподілу Пуассона є граничним випадком біноміального розподілу.

Для найпростішого потоку подій випадкова величина X – кількість подій, що потрапили на інтервал T – розподілена за законом Пуассона

$$P(X = m) = \frac{a^m}{m!} e^{-a}, \quad (6.6)$$

де $a = \lambda T = np$ – середнє число подій, що потрапляють на інтервал T (єдиний параметр закону розподілу); λ – інтенсивність настання подій (кількість подій в одиницю часу); T – певний період часу.

Ряд розподілу пуассонівської випадкової величини має вигляд

x_i	0	1	...	m	...
p_i	e^{-a}	$a e^{-a}$	...	$(a e^{-a})/m!$	...

Де сума ймовірностей у другому рядку ряду розподілу дорівнює одиниці, тобто

$$\sum_{i=0}^{\infty} \frac{a^i}{i!} e^{-a} = 1.$$

Закон розподілу Пуассона має єдиний параметр:

a – математичне сподівання.

Числові характеристики пуассонівської випадкової величини

$$M(X) = a. \quad (6.7)$$

$$D(X) = a. \quad (6.8)$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \sqrt{a}. \quad (6.9)$$

Для знаходження ймовірності влучення пуассонівської випадкової величини в заданий інтервал застосують дві спеціальні таблиці.

Перша таблиця дозволяє визначати ймовірність того, що пуассонівська випадкова величина приймає значення m , тобто ймовірність $P(X = m)$.

Друга таблиця дозволяє визначати ймовірність того, що пуассонівська випадкова величина приймає значення, яке менше або рівне m , тобто ймовірність $P\{X \leq m\}$.

Друга таблиця є більш універсальною, тому що дозволяє легко визначати ймовірності:

$$P(X=m) = P\{X \leq m\} - P\{X \leq (m-1)\};$$

$$P\{X \geq m\} = 1 - P\{X \leq (m-1)\};$$

$$P\{m_1 \leq X \leq m_2\} = P\{X \leq m_2\} - P\{X \leq (m_1-1)\}.$$

Приклад 2. Визначити ймовірність того, що на АЗС знаходиться один або принаймні один автомобіль, якщо середнє число автомобілів, які знаходяться у даний термін часу на АЗС дорівнює 3.

Розв'язання. Ймовірність знаходження одного автомобіля на АЗС:

$$P(X = m) = \frac{a^m}{m!} e^{-a}, \quad P(X = 1) = \frac{a^1}{1!} e^{-a} = a \cdot e^{-a} = 3 \cdot e^{-3} = 0,149.$$

Ймовірність того, що на АЗС знаходиться принаймні один автомобіль:

$$P(X \geq 1) = 1 - P(X = 0) = 1 - \frac{a^0}{0!} e^{-a} = 1 - e^{-3} = 0,95.$$

6.3 Задачі для самостійного розв'язання

1. Випадкова величина X – кількість блоків, що поступають з ЖБК на будівельний майданчик – розподілена за законом Пуассона. Інтенсивність надходження блоків $\gamma = 2$ блоки/година. Знайти ймовірність того, що кількість блоків, що надійшли за 2 години:

- а) складе 10 шт.;
- б) перевищить 10 шт.;
- в) складе менш ніж 10 шт.

2. Випадкова величина X підпорядкована закону Пуассона з математичним сподіванням $a = 3$. Записати функцію розподілу ймовірності випадкової величини X . Знайти ймовірність того, що випадкова величина X прийме:

- а) значення менше, ніж її математичне сподівання;
- б) додатне значення.

3. Потік заявок, що поступають на телефонну станцію, являє собою найпростіший потік подій. Математичне сподівання числа викликів за годину дорівнює 30. Знайти ймовірність того, що за хвилину надійде не менше двох викликів.

4. Пристрій складається з 1 000 елементів, які працюють незалежно один від одного. Ймовірність відмови будь-якого елемента протягом часу T дорівнює 0,002. Знайти ймовірність того, що за час T відмовлять рівно 3 елементи.

5. Підручник виданий тиражем 100 000 екземплярів. Ймовірність того, що підручник зброшурований неправильно, дорівнює 0,000 1. Знайти ймовірність того, що тираж містить 5 бракованих книг.

6. Верстат-автомат штампує деталі. Ймовірність того, що виготовлена деталь виявиться бракованою, дорівнює 0,01. Знайти ймовірність того, що серед 200 деталей виявиться рівно 4 бракованих.

7. Завод відправив на базу 500 виробів. Ймовірність ушкодження виробу в дорозі дорівнює 0,002. Знайти ймовірність того, що в дорозі буде ушкоджено виробів:

- а) дорівнює 3;
- б) менш ніж 3;
- в) більш ніж 3;
- г) принаймні один виріб.

8. Пристрій складається з великого числа незалежно працюючих елементів з однаковою (дуже малою) ймовірністю відмови кожного елемента за час T . Знайти середнє число елементів, що вийдуть з ладу за час T , якщо ймовірність того, що за цей час відмовить принаймні один елемент, дорівнює 0,98.

9. Протягом години кількість звернень до техпідтримки – ДВВ X : $P(0) = 0,2$, $P(1) = 0,35$, $P(2) = 0,25$, $P(3) = 0,15$, $P(4) = 0,05$. Обчисліть математичне сподівання. Яке значення є найімовірнішим?

10. З 3-х спроб підключення до сервера, кожна має незалежну ймовірність успіху 0.7. ДВВ X – кількість вдалих підключень. Знайти закон розподілу, математичне сподівання та дисперсію.

ТЕМА 7 ЗАКОНИ РОЗПОДІЛУ НЕПЕРЕРВНИХ ВИПАДКОВИХ ВЕЛИЧИН

7.1 Рівномірний закон розподілу

Неперервна випадкова величина розподілена за рівномірним законом, якщо її щільність розподілу має вигляд:

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x \notin [a, b]; \\ c, & x \in [a, b]. \end{cases} \quad (7.1)$$

Рівномірний закон розподілу має два параметри: a і b .

Інтегральна функція розподілу має вигляд:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b; \\ 1, & x > b. \end{cases} \quad (7.2)$$

Графіки щільності розподілу та інтегральної функції для рівномірно розподіленої випадкової величини має вигляд, наведений на рисунку 7.1 і рисунку 7.2.

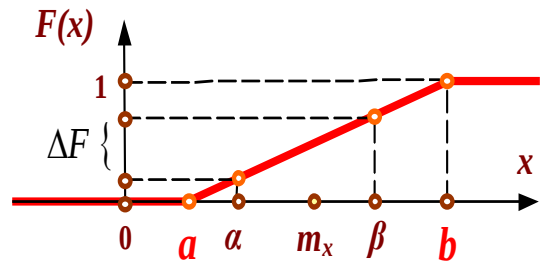
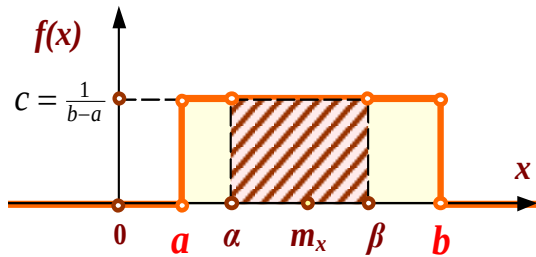


Рисунок 7.1 – Щільність розподілу $f(x)$ Рисунок 7.2 – Інтегральна функція $F(x)$

Числові характеристики

$$M(X) = \frac{a+b}{2} \quad (7.3)$$

$$D(X) = \frac{(b-a)^2}{12} \quad (7.4)$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \frac{(b-a)\sqrt{3}}{6} \quad (7.5)$$

Імовірність влучення випадкової величини в заданий діапазон $[\alpha, \beta]$, якщо цей діапазон входить у діапазон $[a, b]$, можна визначити за формулою:

$$P\{\alpha \leq X \leq \beta\} = \frac{\beta - \alpha}{b - a} \quad (7.6)$$

Приклад 1. Тролейбуси прибувають на зупинку кожні 4 хвилини. Визначити ймовірність того, що час очікування тролейбуса не перебільшує 3 хв?

Розв'язання.

Так як $[\alpha, \beta] = 3$ хв., а $[a, b] = 4$ хв., то $P\{0 \leq X \leq 3\} = \frac{3}{4} = 0,75$.

7.2 Показовий закон розподілу

Неперервна випадкова величина розподілена за показовим законом, якщо її щільність розподілу має вигляд:

$$f(t) = \begin{cases} 0, & x < 0; \\ \lambda e^{-\lambda x}, & x \geq 0, \end{cases} \quad (7.7)$$

де λ – інтенсивність подій, тобто кількість подій в одиницю часу.

Інтегральна функція випадкової величини, розподіленої за показовим законом, визначається виразом

$$F(t) = \begin{cases} 0, & x < 0; \\ 1 - e^{-\lambda x}, & x \geq 0. \end{cases} \quad (7.8)$$

Графіки щільності розподілу і інтегральної функції для випадкової величини, розподіленої за показовим законом, має вигляд, наведений на рисунках 7.3, 7.4.

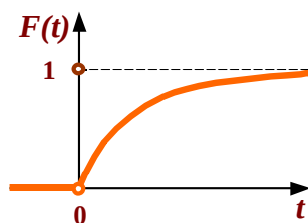
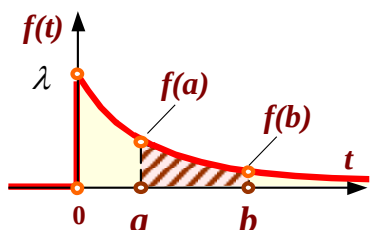


Рисунок 7.3 – Щільність розподілу $f(t)$ Рисунок 7.4 – Інтегральна функція $F(t)$

Показовий закон розподілу має тільки один параметр λ .

Числові характеристики

$$M(X) = \frac{1}{\lambda} \quad (7.9)$$

$$D(X) = \frac{1}{\lambda^2} \quad (7.10)$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \frac{1}{\lambda} \quad (7.11)$$

Ймовірність влучення випадкової величини в заданий діапазон $[a, b]$, якщо цей діапазон входить у діапазон $[0, \infty]$, можна визначити за формулою:

$$P\{a \leq X \leq b\} = e^{-\lambda a} - e^{-\lambda b}. \quad (7.12)$$

Приклад 2. Випадкова величина розподілена за показовим законом з параметром $\lambda=2$. Визначити ймовірність того, що випадкова величина X набуде значення менше за математичне сподівання.

Розв'язання.

Оскільки $M(X) = \frac{1}{\lambda} = \frac{1}{2} = 0,5$. то

$$P\{X \leq 0,5\} = P\{0 \leq X \leq 0,5\} = e^{-2 \cdot 0} - e^{-2 \cdot 0,5} = 1 - e^{-1} \approx 0,632.$$

7.3 Нормальний закон розподілу

Неперервна випадкова величина розподілена за нормальним законом, якщо її щільність розподілу має вигляд:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-m)^2}{2\sigma^2}}, \quad (7.13)$$

де σ і m – параметри розподілу.

Інтегральна функція розподілу визначається виразом:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(t-m)^2}{2\sigma^2}} dt = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{(t-m)^2}{2\sigma^2}} dt. \quad (7.14)$$

Графіки щільності розподілу і інтегральної функції для випадкової величини, розподіленої за нормальним законом, має вигляд, наведений на рисунках 7.5, 7.6.

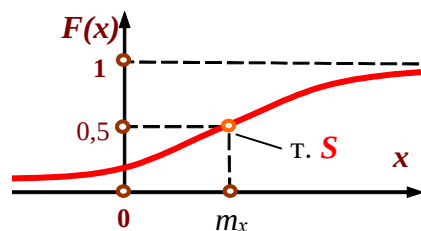
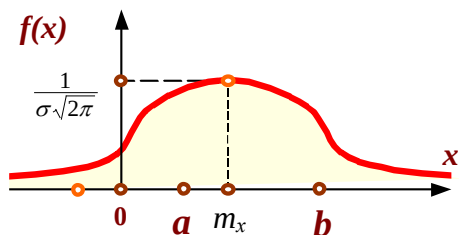


Рисунок 7.5 – Щільність розподілу $f(x)$ Рисунок 7.6 – Інтегральна функція $F(x)$

Числові характеристики

$$M(X) = m \quad (7.15)$$

$$D(X) = \sigma^2 \quad (7.16)$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = \sigma \quad (7.17)$$

Імовірність влучення випадкової величини в заданий діапазон $[a, b]$ можна визначити за формулою:

$$P\{a \leq X \leq b\} = \Phi\left(\frac{b-m}{\sigma}\right) - \Phi\left(\frac{a-m}{\sigma}\right) = \Phi(x_2) - \Phi(x_1). \quad (7.18)$$

де $\Phi(x)$ – функція Лапласа (дод. Б).

Приклад 3. Середній час обслуговування ПК $\bar{t} = 2$ г. Середнє квадратичне відхилення часу обслуговування дорівнює $\sigma_x = 0,403$ г. Визначити ймовірність завершення обслуговування ПК у термін часу від 1,5 до 2,5 г.

Роз'язання.

Оскільки $m = 2$, $\sigma = 0,403$, $a = 1,5$ $b = 2,5$, то

$$x_1 = \frac{1,5-2}{0,403} = -1,24, \quad x_2 = \frac{2,5-2}{0,403} = 1,24, \quad \Phi(x_1) = -0,3925, \quad \Phi(x_2) = 0,3925$$

$$P\{1,5 \leq X \leq 2,5\} = \Phi(x_2) - \Phi(x_1) = 0,3925 + 0,3925 = 0,785.$$

7.4 Задачі для самостійного розв'язання

1. Автомобіліст скоює дві спроби з метою подолання дорожньої перешкоди. Імовірність подолання перешкоди при кожній спробі однакова і дорівнює 0,8. Знайти ймовірність того, що в результаті двох спроб перешкода буде подолана принаймні один раз.

2. Мале підприємство має 16 автомобілів, що працюють незалежно один від одного. Визначити математичне сповідання, дисперсію, середнє квадратичне відхилення числа відмов автомобілів, якщо ймовірність відмови будь-якого з них дорівнює 0,3.

3. Число перевірок підприємства протягом року інспекцією є випадковою величиною, що має розподіл Пуассона. Знайти ймовірність того, що на підприємстві буде произведена протягом календарного року принаймні одна перевірка, якщо середнє число перевірок на даному тимчасовому інтервалі $a = 4$.

4. На підприємстві працює 50 верстатів. Імовірність відмови кожного з них дорівнює 0,002. Число відмов – випадкова величина, що має розподіл Пуассона. Визначити ймовірність безвідмовного функціонування усіх верстатів.

5. Потяги метрополітену сліднують через 1,5 хв. Знайти ймовірність того, що час очікування потягу не перевищить 1 хв?

6. Середня годинна виручка магазину 100 грн. Середнє квадратичне відхилення годинної виручки 25 грн. Годинна виручка є випадковою величиною, яка підлегла нормальному закону розподілу. Знайти ймовірність отримання протягом однієї години виручки у розмірі від 80 грн до 120 грн.

7. Автобуси прибувають на зупинку через кожні 6 хв. Знайти ймовірність того, що час очікування автобуса не перевищить 5 хв?

8. Об'єм продажів товару протягом місяця є випадкова величина, яка підлегла нормальному закону розподілу з параметрами $\bar{x} = 500$ і $\sigma_x = 120$ грн. Знайти ймовірність продажу товару протягом одного місяця на суму від 450 грн до 600 грн.

9. Підприємство має 5 верстатів, що працюють незалежно один від одного. Імовірність відмови будь-якого з них дорівнює 0,25. Визначити параметри біноміального закону розподілу випадкової величини X – число відмов верстатів.

10. Визначте середнє квадратичне відхилення і дисперсію числа відмов автомобілів, якщо випадкова величина X – число відмов автомобілів – задана рядом розподілу:

x_i	0	1	2	3	4	5	6	7
p_i	0,2	0,15	0,15	0,1	0,25	0,04	0,06	0,05

11. Час відповіді сервера X (у секундах) має рівномірний розподіл на інтервалі $[1, 5]$. Знайти ймовірність того, що відповідь буде отримано:

- а) менше ніж за 3 секунди;
- б) між 2 і 4 секундами.

12. Нехай тривалість перебування користувача в системі (у хвиликах) має експоненціальний розподіл із параметром $\lambda = 0.2$. Знайти ймовірність, що користувач пробуде в системі більше 10 хв.

13. Нехай час до першої критичної помилки в ПЗ має експоненційний розподіл з $\lambda=0.5$. Знайти ймовірність того, що помилка виникне протягом перших 2 годин.

14. Нехай вага файлу (у МБ), що передається по мережі, має нормальний розподіл з математичним сподіванням $\mu=10$ і стандартним відхиленням $\sigma = 2$. Знайти ймовірність того, що розмір випадкового файлу перевищує 12 МБ.

СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Горбачук В. М. Теорія ймовірностей та математична статистика : навч. посіб. / В. М. Горбачук, О. І. Кушлик-Дивульська. – Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, Електронне мережне навчальне видання, 2023. – 351 с.

2. Павлов О. А. Навчальний посібник з дисципліни «Теорія ймовірностей, імовірнісні процеси та математична статистика». Курс лекцій. Частина 1 [Електрон. ресурс] : для студентів спеціальності 126 «Інформаційні системи та технології» / О. А. Павлов, О. В. Гавриленко, Л. В. Рибачук ; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Електрон. текст. дані. – Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2021. – 154 с. – Режим доступу: <https://ela.kpi.ua/handle/123456789/41672>, вільний (дата звернення: 20.05.2025). – Назва з екрана.

3. Самойленко Н. І. Теорія ймовірностей / М. І. Самойленко, О. Б. Костенко, А. І. Кузнєцов. – Харків : ХНАМГ, 2008. – 194 с.

4. Булаєнко М. В. Теорія ймовірностей : конспект лекцій / М. В. Булаєнко. – Харків : ХНАМГ, 2009. – 174 с.

5. GeoGebra Динамічна математика для навчання та викладання [Електрон. ресурс] : сайт. – Електрон. текст. дані. – Оновлюється постійно. – Режим доступу: <http://www.geogebra.org/>, вільний (дата звернення: 20.05.2025). – Назва з екрана.

ДОДАТОК А

Таблиця А.1 – Значення функції $\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0,0	0,3989	0,3989	0,3989	0,3988	0,3986	0,3984	0,3982	0,3980	0,3977	0,3973
0,1	0,3970	0,3965	0,3961	0,3956	0,3951	0,3945	0,3939	0,3932	0,3925	0,3918
0,2	0,3910	0,3902	0,3894	0,3885	0,3876	0,3867	0,3857	0,3847	0,3836	0,3825
0,3	0,3814	0,3802	0,3790	0,3778	0,3765	0,3752	0,3739	0,3726	0,3712	0,3697
0,4	0,3683	0,3668	0,3652	0,3637	0,3621	0,3605	0,3589	0,3572	0,3555	0,3538
0,5	0,3521	0,3503	0,3485	0,3467	0,3448	0,3429	0,3410	0,3391	0,3372	0,3352
0,6	0,3332	0,3312	0,3292	0,3271	0,3251	0,3230	0,3209	0,3187	0,3166	0,3144
0,7	0,3123	0,3101	0,3079	0,3056	0,3032	0,3011	0,2989	0,2966	0,2943	0,2920
0,8	0,2897	0,2874	0,2850	0,2827	0,2803	0,2780	0,2756	0,2732	0,2709	0,2685
0,9	0,2661	0,2637	0,2613	0,2589	0,2565	0,2541	0,2516	0,2492	0,2468	0,2444
1,0	0,2420	0,2396	0,2371	0,2347	0,2323	0,2299	0,2275	0,2251	0,2227	0,2203
1,1	0,2179	0,2155	0,2131	0,2107	0,2083	0,2059	0,2036	0,2012	0,1989	0,1965
1,2	0,1942	0,1919	0,1895	0,1872	0,1849	0,1826	0,1804	0,1781	0,1758	0,1736
1,3	0,1714	0,1691	0,1669	0,1647	0,1626	0,1604	0,1582	0,1561	0,1539	0,1518
1,4	0,1497	0,1476	0,1456	0,1435	0,1415	0,1394	0,1374	0,1354	0,1334	0,1315
1,5	0,1295	0,1276	0,1257	0,1238	0,1219	0,1200	0,1182	0,1163	0,1145	0,1127
1,6	0,1109	0,1092	0,1074	0,1057	0,1040	0,1023	0,1006	0,0989	0,0973	0,0957
1,7	0,0940	0,0925	0,0909	0,0893	0,0878	0,0863	0,0848	0,0833	0,0818	0,0804
1,8	0,0789	0,0774	0,0759	0,0745	0,0731	0,0718	0,0705	0,0692	0,0680	0,0668
1,9	0,0656	0,0644	0,0632	0,0620	0,0608	0,0596	0,0584	0,0573	0,0562	0,0551
2,0	0,0540	0,0529	0,0519	0,0508	0,0498	0,0488	0,0478	0,0468	0,0459	0,0449
2,1	0,0440	0,0431	0,0422	0,0413	0,0404	0,0396	0,0387	0,0379	0,0371	0,0363
2,2	0,0355	0,0347	0,0339	0,0332	0,0325	0,0317	0,0310	0,0303	0,0297	0,0290
2,3	0,0283	0,0277	0,0270	0,0264	0,0258	0,0252	0,0246	0,0241	0,0235	0,0229
2,4	0,0224	0,0219	0,0213	0,0208	0,0203	0,0198	0,0194	0,0189	0,0184	0,0180
2,5	0,0175	0,0171	0,0167	0,0163	0,0158	0,0154	0,0151	0,0147	0,0143	0,0139
2,6	0,0136	0,0132	0,0129	0,0126	0,0122	0,0119	0,0116	0,0113	0,0110	0,0107
2,7	0,0104	0,0101	0,0099	0,0096	0,0093	0,0091	0,0088	0,0086	0,0084	0,0081
2,8	0,0079	0,0077	0,0075	0,0073	0,0071	0,0069	0,0067	0,0065	0,0063	0,0061
2,9	0,0060	0,0058	0,0056	0,0055	0,0053	0,0051	0,0050	0,0048	0,0047	0,0046
3,0	0,0044	0,0043	0,0042	0,0040	0,0039	0,0038	0,0037	0,0036	0,0035	0,0034
3,1	0,0033	0,0032	0,0031	0,0030	0,0029	0,0028	0,0027	0,0026	0,0025	0,0025
3,2	0,00238	0,00231	0,00223	0,0022	0,00216	0,00203	0,00196	0,0019	0,00184	0,00178
3,3	0,00172	0,00167	0,00161	0,00156	0,00151	0,00146	0,00141	0,00136	0,00132	0,00128
3,4	0,00123	0,00119	0,00115	0,00111	0,0011	0,00104	0,0010	0,0010	0,00097	0,00094
3,5	0,00087	0,00084	0,00081	0,00078	0,00076	0,00073	0,00071	0,00068	0,00066	0,00063
3,6	0,00061	0,00059	0,00057	0,00055	0,00053	0,00051	0,00049	0,00047	0,00046	0,00044
3,7	0,00042	0,00041	0,00039	0,00038	0,00037	0,00035	0,00034	0,00033	0,00031	0,00030
3,8	0,00029	0,00028	0,00027	0,00026	0,00025	0,00024	0,00023	0,00022	0,00021	0,00021
3,9	0,0002	0,00019	0,00018	0,00018	0,00017	0,00016	0,00016	0,00015	0,00015	0,00014

Примітка.

1. $\varphi(-x) = \varphi(x)$;
2. $\forall |x| > 4, \varphi(x) = 0$.

ДОДАТОК Б

Таблиця Б.1 – Значення функції $\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0,0	0,0000	0,0040	0,0080	0,0120	0,0160	0,0199	0,0239	0,0279	0,0319	0,0359
0,1	0,0398	0,0438	0,0478	0,0517	0,0557	0,0596	0,0636	0,0675	0,0714	0,0753
0,2	0,0793	0,0832	0,0871	0,0910	0,0948	0,0987	0,1026	0,1064	0,1103	0,1141
0,3	0,1179	0,1217	0,1255	0,1293	0,1331	0,1368	0,1406	0,1443	0,1480	0,1517
0,4	0,1554	0,1591	0,1628	0,1664	0,1700	0,1736	0,1772	0,1808	0,1844	0,1879
0,5	0,1915	0,1950	0,1985	0,2019	0,2054	0,2086	0,2123	0,2157	0,2190	0,2224
0,6	0,2257	0,2291	0,2324	0,2357	0,2389	0,2422	0,2454	0,2486	0,2517	0,2549
0,7	0,2580	0,2611	0,2640	0,2673	0,2703	0,2734	0,2764	0,2794	0,2823	0,2862
0,8	0,2881	0,2910	0,2939	0,2967	0,2995	0,3023	0,3061	0,3078	0,3106	0,3133
0,9	0,3159	0,3186	0,3211	0,3238	0,3264	0,3289	0,3315	0,3340	0,3365	0,3389
1,0	0,3413	0,3438	0,3461	0,3485	0,3508	0,3531	0,3554	0,3577	0,3599	0,3621
1,1	0,3643	0,3665	0,3686	0,3708	0,3729	0,3749	0,3770	0,3790	0,3810	0,3830
1,2	0,3849	0,3869	0,3883	0,3907	0,3925	0,3944	0,3962	0,3980	0,3997	0,4015
1,3	0,4032	0,4049	0,4066	0,4082	0,4099	0,4115	0,4131	0,4147	0,4162	0,4177
1,4	0,4192	0,4207	0,4222	0,4236	0,4251	0,4265	0,4279	0,4292	0,4306	0,4319
1,5	0,4332	0,4345	0,4357	0,4370	0,4382	0,4394	0,4406	0,4418	0,4429	0,4441
1,6	0,4452	0,4463	0,4474	0,4484	0,4495	0,4505	0,4515	0,4525	0,4535	0,4545
1,7	0,4554	0,4564	0,4573	0,4582	0,4591	0,4599	0,4608	0,4616	0,4625	0,4633
1,8	0,4641	0,4649	0,4656	0,4665	0,4671	0,4678	0,4686	0,4693	0,4699	0,4706
1,9	0,4713	0,4719	0,4726	0,4732	0,4738	0,4744	0,4780	0,4756	0,4761	0,4767
2,0	0,4772	0,4778	0,4783	0,4803	0,4793	0,4798	0,4803	0,4807	0,4812	0,4817
2,1	0,4821	0,4825	0,4830	0,4834	0,4838	0,4842	0,4846	0,4850	0,4854	0,4857
2,2	0,4861	0,4861	0,4868	0,4871	0,4875	0,4877	0,4881	0,4884	0,4887	0,4889
2,3	0,4893	0,4895	0,4898	0,4901	0,4904	0,4906	0,4909	0,4911	0,4913	0,4916
2,4	0,4918	0,4920	0,4922	0,4925	0,4927	0,4929	0,4931	0,4932	0,4934	0,4936
2,5	0,4938	0,4939	0,4941	0,4943	0,4945	0,4946	0,4948	0,4949	0,4951	0,4952
2,6	0,4953	0,4955	0,4956	0,4957	0,4959	0,4959	0,4961	0,4962	0,4963	0,4964
2,7	0,4965	0,4966	0,4967	0,4968	0,4969	0,4970	0,4971	0,4972	0,4973	0,4974
2,8	0,4974	0,4975	0,4976	0,4977	0,4977	0,4978	0,4979	0,4980	0,4980	0,4981
2,9	0,4981	0,4982	0,4983	0,4983	0,4984	0,4984	0,4985	0,4985	0,4986	0,4986
Примітка. 1. $\Phi(-x) = -\Phi(x)$; 2. $\forall x > 5, \Phi(x) = 0,5$.										

Продовження таблиці Б.1 – Значення функції $\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
3,0	0,49865	0,498694	0,498736	0,498777	0,498817	0,498856	0,498893	0,498929	0,498965	0,498999
3,1	0,49903	0,499065	0,499096	0,499126	0,499153	0,499184	0,499211	0,499238	0,499264	0,499289
3,2	0,49931	0,499336	0,499359	0,499381	0,499402	0,499423	0,499443	0,499452	0,499481	0,499499
3,3	0,49952	0,499534	0,499549	0,499564	0,499581	0,499596	0,499610	0,499624	0,499638	0,499651
3,4	0,49966	0,499675	0,499687	0,499698	0,499709	0,499719	0,499730	0,499739	0,499749	0,499759
3,5	0,49977	0,499776	0,499784	0,499792	0,499799	0,49981	0,499815	0,499822	0,499828	0,499835
3,6	0,49985	0,499847	0,499853	0,499858	0,499864	0,499869	0,499874	0,499879	0,499883	0,499888
3,7	0,49989	0,499896	0,499900	0,499904	0,499908	0,499912	0,499915	0,499918	0,499922	0,499925
3,8	0,49993	0,499931	0,499933	0,499936	0,499938	0,499941	0,499943	0,499946	0,499948	0,499949
3,9	0,49995	0,499954	0,499956	0,499958	0,499959	0,499961	0,499963	0,499964	0,499966	0,499967
4,0	0,49997	0,499970	0,499971	0,499972	0,499973	0,499974	0,49976	0,499977	0,499978	0,499978
4,1	0,49998	0,499980	0,499981	0,499982	0,499983	0,499983	0,499984	0,499985	0,499985	0,499986
4,2	0,49998	0,499987	0,499988	0,499988	0,49989	0,499989	0,499989	0,499990	0,499991	0,499991
4,3	0,49999	0,499992	0,499992	0,499993	0,499993	0,499993	0,499994	0,499994	0,499994	0,499994
4,4	0,49999	0,499995	0,99995	0,499995	0,499996	0,499996	0,499996	0,499996	0,499996	0,499996
4,5	0,49999	0,499997	0,499997	0,499997	0,499997	0,499997	0,499997	0,499997	0,499998	0,499998
5,0	0,4999997									
	Примітка. 1. $\Phi(-x) = -\Phi(x)$; 2. $\forall x > 5, \Phi(x) = 0,5$.									

ДОДАТОК В

Таблиця В.1 – Значення функції Пуассона $P_n(k) = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}$

λ								
k	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8
0	0,904837	0,818731	0,740818	0,670320	0,606331	0,548812	0,496585	0,449329
1	0,090484	0,163746	0,222245	0,268128	0,303265	0,329287	0,347610	0,3594463
2	0,004524	0,016375	0,033337	0,053626	0,075816	0,098786	0,121663	0,143785
3	0,000151	0,001062	0,003334	0,007150	0,012636	0,019757	0,028388	0,038343
4	0,000004	0,000055	0,000250	0,000715	0,001580	0,002964	0,004968	0,007669
5	–	0,000002	0,000015	0,000057	0,000158	0,000356	0,000696	0,001227
6	–	–	0,000001	0,000004	0,000013	0,000036	0,000081	0,000164
7	–	–	–	–	0,000001	0,000003	0,000008	0,000019
8	–	–	–	–	–	–	0,000001	0,000002
λ								
k	0,9	1,0	1,5	2,0	2,5	3,0	3,5	4,0
0	0,406570	0,367879	0,223130	0,135335	0,82085	0,049787	0,030197	0,018316
1	0,365913	0,367879	0,334695	0,270671	0,205212	0,149361	0,105691	0,073263
2	0,164661	0,183940	0,251021	0,270671	0,256513	0,224042	0,184959	0,146525
3	0,049398	0,061313	0,125510	0,180447	0,213763	0,224042	0,215785	0,195367
4	0,011115	0,015328	0,04067	0,090224	0,133602	0,168031	0,188812	0,195367
5	0,002001	0,003066	0,014120	0,036089	0,066801	0,1000819	0,132169	0,156293
6	0,000300	0,000511	0,003530	0,012030	0,027834	0,050409	0,077098	0,104196
7	0,000039	0,000073	0,000756	0,003437	0,009941	0,021604	0,038549	0,059540
8	0,000004	0,000009	0,000142	0,000859	0,003106	0,008102	0,016865	0,029770
9	–	0,000001	0,000024	0,000191	0,000863	0,002701	0,006559	0,013231
10	–	–	0,000004	0,000038	0,000216	0,000810	0,002296	0,005292
11	–	–	–	0,000007	0,000049	0,000221	0,000730	0,001925
12	–	–	–	0,000001	0,000010	0,000055	0,000213	0,000642
13	–	–	–	–	0,000002	0,000013	0,000057	0,000197
14	–	–	–	–	–	0,000003	0,000014	0,000056
15	–	–	–	–	–	0,000001	0,000003	0,000015
16	–	–	–	–	–	–	0,000001	0,000004
17	–	–	–	–	–	–	–	0,000001
λ								
	4,5	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	
0	0,011109	0,006738	0,002479	0,000912	0,000335	0,000123	0,000045	
1	0,049990	0,033690	0,014873	0,006383	0,002684	0,001111	0,000454	
2	0,112479	0,083227	0,044618	0,022341	0,010735	0,004998	0,002270	
3	0,168718	0,140374	0,089235	0,052129	0,028626	0,014994	0,007867	
4	0,189808	0,175467	0,133853	0,091226	0,057252	0,033737	0,018917	
5	0,170827	0,175467	0,160623	0,127717	0,091604	0,060727	0,037833	
6	0,128120	0,146223	0,160623	0,149003	0,122138	0,091090	0,063055	
7	0,082363	0,104445	0,137677	0,149003	0,139587	0,117116	0,090079	
8	0,046329	0,065278	0,103258	0,130377	0,139587	0,131756	0,112599	
9	0,023165	0,036266	0,068838	0,101405	0,124077	0,131756	0,125110	
10	0,010424	0,018133	0,041303	0,070983	0,099262	0,118580	0,125110	
11	0,004264	0,008242	0,022529	0,045171	0,072190	0,097020	0,113736	
12	0,001599	0,003434	0,011264	0,026350	0,048127	0,072765	0,094780	
13	0,000554	0,001321	0,005189	0,014188	0,029616	0,050376	0,072908	

Продовження таблиці В.1

k	λ						
	4,5	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0
14	0,000178	0,000472	0,002228	0,007094	0,016924	0,032384	0,052077
15	0,000053	0,000157	0,000891	0,003311	0,009026	0,019431	0,034718
16	0,000015	0,000049	0,000334	0,001448	0,004513	0,010930	0,021689
17	0,000004	0,000014	0,00018	0,000596	0,002124	0,005786	0,012764
18	0,000001	0,000004	0,000039	0,000232	0,00009440	0,002893	0,007091
19	—	0,000001	0,000012	0,000085	0,000397	0,001370	0,003732
20	—	—	0,000004	0,000030	0,000159	0,000617	0,001866
21	—	—	0,000001	0,000010	0,000061	0,000264	0,000889
22	—	—	—	0,000003	0,000022	0,000108	0,000404
23	—	—	—	0,000001	0,000008	0,000042	0,000176
24	—	—	—	—	0,000003	0,000016	0,000073
25	—	—	—	—	0,000001	0,000006	0,000029
26	—	—	—	—	—	0,000002	0,000011
27	—	—	—	—	—	0,000001	0,000004
28	—	—	—	—	—	—	0,000001
29	—	—	—	—	—	—	0,000001

Електронне навчальне видання

Методичні рекомендації

до проведення практичних занять та виконання самостійної роботи
з навчальної дисципліни

**«ТЕОРІЯ ЙМОВІРНОСТЕЙ
ТА МАТЕМАТИЧНА СТАТИСТИКА»**

*(для здобувачів I курсу першого (бакалаврського) рівня
вищої освіти денної форми навчання
зі спеціальності F6 – Інформаційні системи і технології)*

Укладач **БУЛАЄНКО** Марина Володимирівна

Відповідальний за випуск *О. Б. Костенко*

Редактор *О. В. Михаленко*

Комп'ютерне верстання *І. В. Волосожарова*

План 2025, поз. 303М

Підп. до друку 24.11.2025. Формат 60 × 84/16.
Ум. друк. арк. 4,0.

Видавець і виготовлювач:

Харківський національний університет
міського господарства імені О. М. Бекетова,
вул. Чорноглазівська, 17, Харків, 61002.
Електронна адреса: office@kname.edu.ua
Свідоцтво суб'єкта видавничої справи:
ДК № 8386 від 14.07.2025.